

# UNITED COLORS OF JIVS

28.29.30 JUIN 2013

38 ÈMES JEUX INTERVILLAGES > MEUX

Réglement officiel



MICHEL & VERONIQUE  
ALIMENTATION & BOUCHERIE  
MEUX - RUE DU VILLAGE 6 - 081.56.90.37 - 081.56.61.01

[WWW.JIVS.BE](http://WWW.JIVS.BE)

# SOMMAIRE

<b>1. WAIT AND SEE</b>	Jeu continu	p. 3
<b>2. ICE WATCH</b>	60 secondes chrono	p. 4
<b>3. FLASH MOB</b>	DVD	p. 5
<b>4. TOMEURROLAND</b>	Clips des adultes	p. 6-7
<b>5. BLACK OR WHITE</b>	Jeu du samedi matin	p.8
<b>6. CHILDREN GOT TALENT</b>	Clips des enfants	p.9-11
<b>7. MEUCATHLON</b>	Chasse aux trésors	p.12
<b>8. LE SODA CREW</b>	Clips des ados	p.13
<b>9. JACK IN THE BOX</b>	Jeu du samedi soir	p.14
<b>10. BACK TO THE PAST</b>	Clips des anciens	p.15-16
<b>11. THE MOST FANTASTIC DAY</b>	Chars	p.17-19
<b>12. COLORED FIGHTERS</b>	Jeux sportifs	p.20
<b>14. CATÉGORIES DES JEUX</b>		p.21
<b>13. CALENDRIER</b>	JIV'S 2013	p.22
<b>14. PLAN</b>	DES JEUX 2013	p.23
<b>15. ANNEXES</b>		P.24-26

# **WAIT AND SEE (JEU CONTINU)**

**VENDREDI 21H00**

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## **PRINCIPE**

Jeu divisé en 4 parties auquel le village entier pourra participer :

- La première partie sera un questionnaire à réponses immédiates.
- La deuxième partie sera un questionnaire à réponses différées.
- La troisième partie sera réservée aux participants du samedi matin.
- La quatrième partie se déroulera toute la journée du samedi.



**MICHEL & VERONIQUE**  
**ALIMENTATION & BOUCHERIE**

**MEUX - RUE DU VILLAGE 6 - 081.56.90.37 - 081.56.61.01**

# ICE WATCH

VENDREDI 21H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

Jeu basé sur l'émission télévisée « 60 secondes chrono ». Les 5 villages participent en même temps ;

Lors de la remise des jeux sportifs, 15 défis identiques seront distribués aux cinq villages. Parmi ceux-ci, 6 défis déterminés préalablement par la création seront à réaliser sur scène. Ceux-ci devront être réalisés seul ou en binôme (mixte ou pas) selon les cas de figure. Un candidat ne pourra réaliser qu'un et un seul défi.

L'explication et la démonstration du défi seront présentées au public sur l'écran géant, ensuite, les villages auront 2 minutes pour désigner leur(s) candidat(s). Passé ce délai, le village ne pourra pas participer à l'épreuve.

Pour réaliser le défi, les villages auront 2 vies de 60 secondes. Si le défi est réussi lors de la première vie, le village marque 5 points. Si le défi est réussi lors de la deuxième vie, le village marque 3 points. Si le défi est raté, 0 point.

Les vies ne sont pas cumulables.

Le classement du jeu se base sur la totalité des points récoltés par les équipes et donne le classement général.

En cas d'ex-æquo, les équipes concernées seront départagées sur un septième défi basé sur la rapidité.

# FLASH MOB LE RETOUR

VENDREDI 22H30

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

Réaliser un film « Flash Mob », c'est à dire filmer un rassemblement éclair d'un groupe de personnes dans un lieu public pour y effectuer une chorégraphie, avant de se disperser.

## CONTRAINTE

### Tournage :

- Plusieurs prises de vue autorisées, toutes les images doivent être obligatoirement filmées par le club.
- Un lieu unique.
- Pas d'image ou artifices supplémentaires incrustés dans la vidéo (pas d'extraits de vidéo existante, de film, d'émission...).
- Le film doit impliquer majoritairement des scènes comprenant des personnes du village.

### Bandé son :

- La ou les musique(s) est (sont) ajoutée(s) après le tournage.
  - Les remix sont autorisés.
  - La ou les musique(s) devront être validées par le comité création afin d'éviter les doublons.
- Les villages proposeront le titre choisi à partir du 14 avril à midi. Le comité création validera dans les 48h par e-mail.

### Durée maximum de 5 minutes

Tout doit se trouver sur le DVD (son et vidéo), les menus ne sont pas autorisés.

Type de format DVD autorisé : DVD-R

Le support doit être fourni à Joël Botilde (0497/05.04.19) **pour le 21 juin 2013 avant 22h.**

## CRITÈRES

- Impression générale
- Choix de la musique
- Choix du lieu
- Originalité
- Respect des contraintes / thème / temps
- Respect du délai de la remise du support (pénalité au général = 7 points)

## EXEMPLE

Exemple comité création : [http://www.youtube.com/watch?v=m744R\\_Qo5Rc](http://www.youtube.com/watch?v=m744R_Qo5Rc)

# TOMEURROLAND

VENDREDI 22H30

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

- Représentation d'un chanteur et d'une chanteuse et d'un groupe sous le style d'un festival.
- Un groupe est composé au minimum de trois personnes.

Ils ne peuvent pas chanter simultanément, pas de duo reconstitué (exemple : Tal et M Pokora), pas d'association exceptionnelle (style : Les Enfoirés). Un chanteur ou chanteuse faisant partie d'un groupe déjà choisi ne peut pas être repris en individuel (exemple : John Lennon et The Beatles)

## PARTICIPANTS

- Nombre illimité.
- Age minimum 14 ans.

## CONTRAINTE

- Tous les villages rentreront leurs choix à l'adresse creation@jivs.be pour le **14 avril** à partir de midi (entre midi et 20 heures, tirage au sort en cas de doublon et au-delà de ce délai l'ordre de rentrée des choix sera tenu en compte).
- Temps limite de 12 minutes, montage décors compris. Le démontage se fait le plus rapidement possible mais n'intervient pas dans les 12 minutes. La première équipe sera prévenue 15 minutes avant le début du jeu.
- Après chaque vidéo, un top de 5 minutes sera lancé. Passé ce délai, le top départ des 12 minutes sera automatiquement déclenché.
- Le spectacle se déroulera uniquement sur le podium. L'avancée pourra être utilisée pendant les 12 minutes.
- Tout doit être enregistré, pas de voix directes.
- L'utilisation de l'écran géant est autorisée durant l'installation des décors.
- Dès l'ouverture des rideaux, l'écran sera automatiquement coupé.
- Le montage vidéo/audio doit être fourni sur un seul support, DVD-R (vidéo) ou format wav sur CD (audio) uniquement créé en continu. Les menus ne sont pas autorisés.
- Le support doit être fourni à Joël Botilde (0497/05.04.19) pour le 21 juin au plus tard avant 22 heures, afin de procéder au test. Passé ce délai, tout problème technique sera sous l'entièvre responsabilité du village.

## ORDRE DE PASSAGE

- Un tirage au sort le 27 juin déterminera l'ordre de passage des villages.

## CRITÈRES

- Impression générale
- Mise en scène
- Interprétation des vedettes
- Décors
- Costumes
- Chorégraphies
- Respect des contraintes
- Respect du temps.
- Respect de l'âge (pénalité au général = 13 points)

# BLACK OR WHITE

SAMEDI 8H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

- Jeu secret divisé en 2 parties

## PARTICIPANTS

- 12 participants à 8 heures du matin (1<sup>ère</sup> partie type FORT BOYARD).
- 20 participants pour l'animation. (2<sup>ème</sup> partie : uniquement animation)

## CONSTRAINTES

### Animation :

- Représentation de minimum 20 personnes avec minimum 20 drapeaux.
- Temps maximum 3 minutes.
- Choix de musiques libres. Remise de celles-ci pour le 21 juin avant 22 heures à Joël Botilde.
- L'utilisation de moyens pyrotechniques est interdite.

### Ordre de passage :

- Tirage au sort au fur et à mesure de la matinée.

## CRITÈRES

- Originalité
- Impression générale
- Respect du temps
- Respect des contraintes

# CHILDREN GOT TALENT

SAMEDI 13H30

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

Ordre de passage	1	2	3	4	5
Villages					

## PRINCIPE

- Interprétation musicale d'un film de Disney Channel choisi par le village parmi la liste ci-dessous.

## PARTICIPANTS

- Nombre illimité.
- Age : nés le ou après le 01/01/2001 et au minimum être capable de marcher seul.

## CONSTRAINTES

- Choix du film animé parmi les 8 titres suivants :

1. High School Musical
2. Camp Rock
3. Cheetah Girl
4. Hannah Montana
5. Sharpay's fabulous
6. Starstruck
7. Feel the dance
8. Lemonade Mouth

- Tous les villages rentreront leur choix à l'adresse creation@jivs.be pour le 14 avril à midi.
- Le choix du village ayant gagné le tirage au sort sera accepté d'office.
- Le village classé 2<sup>ème</sup> au tirage au sort devra remettre 2 titres ; si le 1<sup>er</sup> choix de ce village a été pris, son 2<sup>ème</sup> choix sera accepté.
- Le village classé 3<sup>ème</sup> au tirage au sort devra remettre 3 titres ; sera accepté le 1er film animé de sa liste qui n'aura pas encore été attribué à un village le précédent dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort.
- Le village classé 4<sup>ème</sup> au tirage au sort devra remettre 4 titres ; sera accepté le 1er film animé de sa liste qui n'aura pas encore été attribué à un village le précédent dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort.

- Le village classé 5<sup>ème</sup> au tirage au sort devra remettre 5 titres ; sera accepté le 1<sup>er</sup> film animé de sa liste qui n'aura pas encore été attribué à un village le précédent dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort.
- Si un village n'a pas remis sa sélection de titres pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.
- Musiques libres.
- Temps limite de 12 minutes, montage des décors compris
- Le temps limite sera décomposé comme suit :
- 2 minutes pour le montage des gros décors (enfants tenus à l'écart de l'accès au podium et ne pourront en aucun cas se mêler au montage)
- 10 minutes pour le montage des décors secondaires et le spectacle proprement dit.
- Pendant le montage des décors secondaires, pour autant que le montage des gros décors soit terminé, les enfants peuvent sur scène, y compris se trouver devant les rideaux.
- Le spectacle se déroule principalement sur le podium. L'avancée podium pourra être utilisée.
- Pas de micro.
- Pas d'animaux vivants

## CRITÈRES

- Impression générale
- Mise en scène
- Costumes
- Décor
- Respect du temps
- Respect du thème
- Respect de l'âge (pénalité au classement général = 10 points)

## RÉSUMÉS DES 8 FILMS :

### **High School Musical**

Troy, le capitaine de l'équipe de basketball, et Gabriella, une jeune fille timide douée en mathématiques, partagent une passion secrète pour le chant. Malgré leurs différences, ils décident d'unir leurs forces pour participer à la comédie musicale de leur lycée, se heurtant à l'ordre social établi. A force de volonté et de détermination, ils réussiront à convaincre les autres étudiants et à aller au bout de leur rêve.

### **Camp Rock**

Mitchie Torres est une adolescente qui n'a qu'un rêve : passer son été dans un camp musical prestigieux, malheureusement hors des moyens de sa famille. Mais, aidée par sa mère, elle obtient l'autorisation d'y aller à condition qu'elle travaille également dans les cuisines. Mitchie se fait plusieurs amies, mais ne peut leur révéler toute la vérité. Un jour, alors qu'elle chante seule, Shayne Gray, un chanteur en manque de bonne publicité, l'entend, mais ne la voit pas. Il décide donc de partir à sa recherche, pendant que Mitchie, de son côté, doit affronter ses peurs et révéler sa véritable identité.

### **Cheetah Girl**

Quatre lycéennes de New York sont bien décidées à devenir des stars de la musique. D'origines différentes, elles ont formé un groupe original, «Les Cheetah Girls», qui leur permet de passer des auditions pour réaliser leur rêve. Mais la route qui mène au succès est longue et semée d'embûches...

## **Hannah Montana**

Miley Stewart se bat chaque jour pour concilier l'école, les copains et son identité secrète : elle est la pop star Hannah Montana. Mais la célébrité d'Hannah menace d'envahir la vie de Miley... Le père de la jeune fille décide de la ramener chez lui à Crowley Corners, dans le Tennessee, pour un petit retour à la réalité. C'est le début d'une aventure pleine d'humour, de rire et d'émotion que même Hannah Montana n'aurait jamais pu imaginer !

## **Sharpay's fabulous adventure (La fabuleuse aventure de Sharpay)**

Un chasseur de talent s'intéresse à Sharpay Evans lorsqu'elle se produit avec son chien Boi pour un gala de bienfaisance. Il l'invite pour jouer à Broadway. Une fois à New York, Sharpay réalise que le monde du spectacle n'est pas ce qu'elle croyait, surtout lorsqu'elle fait la rencontre d'une star intimidante. Mais le plus gros choc est lorsqu'elle réalise que le rôle promis était en fait pour son chien et non pour elle. Décue, Sharpay décide tout de même de faire de Boi la plus grande star canine en espérant que son succès devienne le sien. Elle devient amie avec un jeune étudiant en cinéma, Peyton, mais s'attire aussi les foudres de l'agent de Boi, Abby Davidson

## **Starstruck**

Venu rendre visite à sa grand-mère qui vit à Los Angeles, Jessica Olson, une jeune native du Midwest des Etats-Unis, tombe nez à nez avec Christopher Wilde, l'une des jeunes pop stars les plus en vue du moment. Le coup de foudre est immédiat. Promis à un brillant avenir, Christopher met quelques jours sa carrière entre parenthèses pour mieux profiter de doux moments privilégiés en compagnie de Jessica. La presse s'empare bientôt de leur histoire, mais Christopher, pour sa réputation, nie farouchement toute relation avec elle...

## **Feel the dance**

5 collégiennes, meilleures amies du monde, sont toutes unies par la même passion : la musique, le chant et la danse. Leur objectif : créer un vidéo clip pour participer au plus grand concours musical de l'année. Leur rival : les Wiggies, qui useront de tous les moyens pour les déstabiliser. Malgré tous ces obstacles, elles useront de leur talent, de leur amitié et de leur espoir sans faille pour aller au bout de leurs rêves !

## **Lemonade Mouth**

Tout a commencé pendant une heure de colle, quand 5 élèves venus de tous horizons se rencontrent et découvrent qu'ils sont faits pour être amis et pour former un groupe de rock. A première vue, la chanteuse Olivia, nouvelle arrivée en ville, la bassiste Stella, le clavier Wen, le guitariste Mohini et le batteur Charlie n'ont pas grand-chose en commun. Mais quand ils jouent, ils découvrent qu'ils ont tous les mêmes problématiques à l'école comme à la maison.

# MEUCATHLON

SAMEDI 16H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE GÉNÉRAL

C'est un jeu divisé en 2 parties : une partie se déroulant sur le podium et une partie se déroulant en extérieur.

- L'équipe podium est composée de 5 personnes (minimum 2 ados et minimum 1 fille).
- L'équipe des épreuves extérieures est composée de 10 participants (min 3 ados de - de 16 ans, 3 filles) + 3 réserves (une par catégorie)
- Les 10 participants effectueront une épreuve sur site extérieur.
- Le résultat aux épreuves extérieures donnera des bonus pour les épreuves podium et seul le résultat des épreuves podium entrera en ligne de compte pour le classement final.
- Uniquement en cas d'ex-aequo, le résultat des épreuves extérieures entrera en ligne de compte.

# LE SODA CREW

SAMEDI 21H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

Représentation du style « Dance Crew » du type de l'émission de MTV

## PARTICIPANTS

- Nombre illimité
- Nés entre le 01/01/1997 et le 31/12/2000

## DÉROULEMENT

- Le spectacle a lieu sur la scène principale (podium et avancée)
- Les villages passeront les uns après les autres selon l'ordre déterminé par tirage au sort à la réunion des capitaines d'équipes du 27 juin.
- Le choix des chansons est laissé libre.

## CONTRAINTE S :

- Temps limite de 6 minutes
- Les titres choisis seront communiqués au comité de création le 14 avril à partir de 12h par mail à la création à l'adresse creation@jivs.be , ils seront validés dans les 48 heures qui suivront.
- En cas de musiques trop semblables entre plusieurs villages, le comité création se réserve le droit de refuser certaines musiques. C'est la date d'envoi du message qui désignera le village qui pourra garder le morceau choisi.
- Le support sous format Mp3 doit être fourni à Joël Botilde (0497/050419) pour le 21 juin 2013 avant 22 heures, afin de procéder au plus vite aux tests et enregistrer le fichier sur le pc de l'organisation.
- Passé ce délai, tout problème technique sera sous l'entièvre responsabilité du village.
- Le montage audio doit être fourni sur un seul support, format mp3 sur clé Usb uniquement.
- Exemple comité création : [http://www.youtube.com/watch?v=Ihx1BO7\\_Jvc](http://www.youtube.com/watch?v=Ihx1BO7_Jvc)
- Tout doit être enregistré (pas de voix directe)
- Le spectacle se déroulera uniquement sur le podium
- L'avancée podium pourra être utilisée.
- L'écran géant ne pourra être utilisé
- Les accessoires mains sont autorisés
- Pas de décors

## CRITÈRES DE COTATION

- Impression générale
- Chorégraphies
- Costumes
- Respect du temps
- Respect du thème
- Respect de l'âge (pénalité au classement général = 7 points)

# JACK IN THE BOX

SAMEDI 22H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

Jeu divisé en trois parties. Les 2 premières parties se dérouleront le samedi 22 juin à huis clos. La troisième partie se déroulera sur le podium.

## PARTICIPANTS

L'équipe du 22 juin sera composée de : 2 hommes et une femme + deux réserves mixtes et le capitaine d'équipe. Ces personnes auront de l'humour, du répondant et une bonne condition physique. L'équipe podium sera composée de 5 personnes dont obligatoirement minimum trois personnes présentes le 22 juin. Attention, dans tous les cas, tous les participants à ce jeu, devront être domiciliés dans l'une des trois entités. Possibilité de demander des dérogations.

## CRITÈRES DE COTATION

### Première partie:

- Impression générale
- Humour
- Interprétation.

### Deuxième partie:

- Actions réussies.

### Troisième partie:

- Résultats podium.

# BACK TO THE PAST

SAMEDI 23H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## Boys band

Choix de préséance	1	2	3	4	5
Villages					

## Girls band

Choix de préséance	1	2	3	4	5
Villages					

## PRINCIPE

Les villages devront présenter sur le podium un groupe de boys bands et un groupe de girls bands.

## PARTICIPANTS

- Nombre illimité
- Age : nés avant le 1<sup>er</sup> juillet 1977

# CONSTRAINTES

- Temps limite de 7 minutes
- Les groupes choisis seront communiqués au comité de création création@jivs.be selon l'ordre des deux tirages au sort avant le 14 avril à partir de 12h. Ils proposeront un deuxième, troisième, quatrième, voire cinquième choix par catégorie.
- Le support sous format mp3 doit être fourni à Joël Botilde (0497/050419) pour le **21 juin 2013** avant 22 heures, afin de procéder au plus vite aux tests et enregistrer le fichier sur le pc de l'organisation. Passé ce délai, tout problème technique sera sous l'entièvre responsabilité du village.
- Tout doit être enregistré (pas de voix directe)
- Les remix sont autorisés
- Le spectacle se déroule uniquement sur le podium
- L'avancée podium pourra être utilisée
- Pas de décors
- Accessoires mains autorisés
- Il est important que l'on puisse reconnaître le groupe tant dans les costumes du clip choisi que dans le groupe lui-même
- Mise à disposition (2 bancs, une table, un tonneau, un paravent, un escalier)

# CRITÈRES

- Impression générale
- Interprétation
- Chorégraphies
- Costumes
- Respect du temps
- Respect des contraintes
- Respect de l'âge (pénalité au général = 7 points.)

## BOYS BANDS

1. Backstreet boys
2. Alliage
3. Worlds apart
4. 2 be 3
5. Savage garden
6. Take That
7. 5ive
8. N'sync
9. Boyzone
10. New kids on the block

## GIRLS BANDS

1. Spice girls
2. All Saints
3. The 411
4. Girls Aloud
5. Atomic Kitten
6. Destiny's Child
7. Pussycat Doll's
8. Sugababes
9. L5
10. Miss Teeq

# THE MOST FANTASTIC DAY

## DIMANCHE 9H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

Choix de présence	1	2	3	4	5
Villages					

## PRINCIPE

Le char consiste en une représentation d'un film fantastique.

## CONTRAINTE

- Les villages remettront leur choix (un film) à l'adresse creation@jivs.be selon l'ordre tiré au sort avant le 14 avril à 12h00. Ils proposeront un deuxième, troisième, quatrième, voire cinquième choix.
- Le défilé démarrera à 9h00 précises
- Le côté ouvert du char sera le côté gauche dans le sens de la marche.
- L'animation finale s'effectuera sur la place de l'église de Meux.
- Maximum un véhicule de traction motorisé ne pouvant tirer qu'une seule remorque par village et un deuxième véhicule motorisé.
- Maximum une remorque par village.
- La largeur maximale du char ne peut excéder 3,50 m.
- Pas d'animaux vivants ou soumis au comité création.
- Pénalité au général : arrivée tardive, 2 points au classement général par quart d'heure entamé.
- Le nom du thème ainsi que le nom du village devront être indiqués clairement à l'avant du premier véhicule.
- Si un film comporte plusieurs volets, le village devra choisir lequel il représente. Il ne pourra en choisir qu'un seul et devra le préciser lors de son choix (ex: Shrek).

## CONSIGNE

L'animation finale doit représenter l'histoire du film.

# CRITÈRES

- Couverture du thème
- Construction :
  - effets spéciaux
  - techniques
- Esthétique
- Déguisements
- Animation continue
- **Animation finale**
  - Impression générale
  - Intégration du char dans la scène finale
  - Mise en scène
  - Respect du temps
  - Respect de la consigne

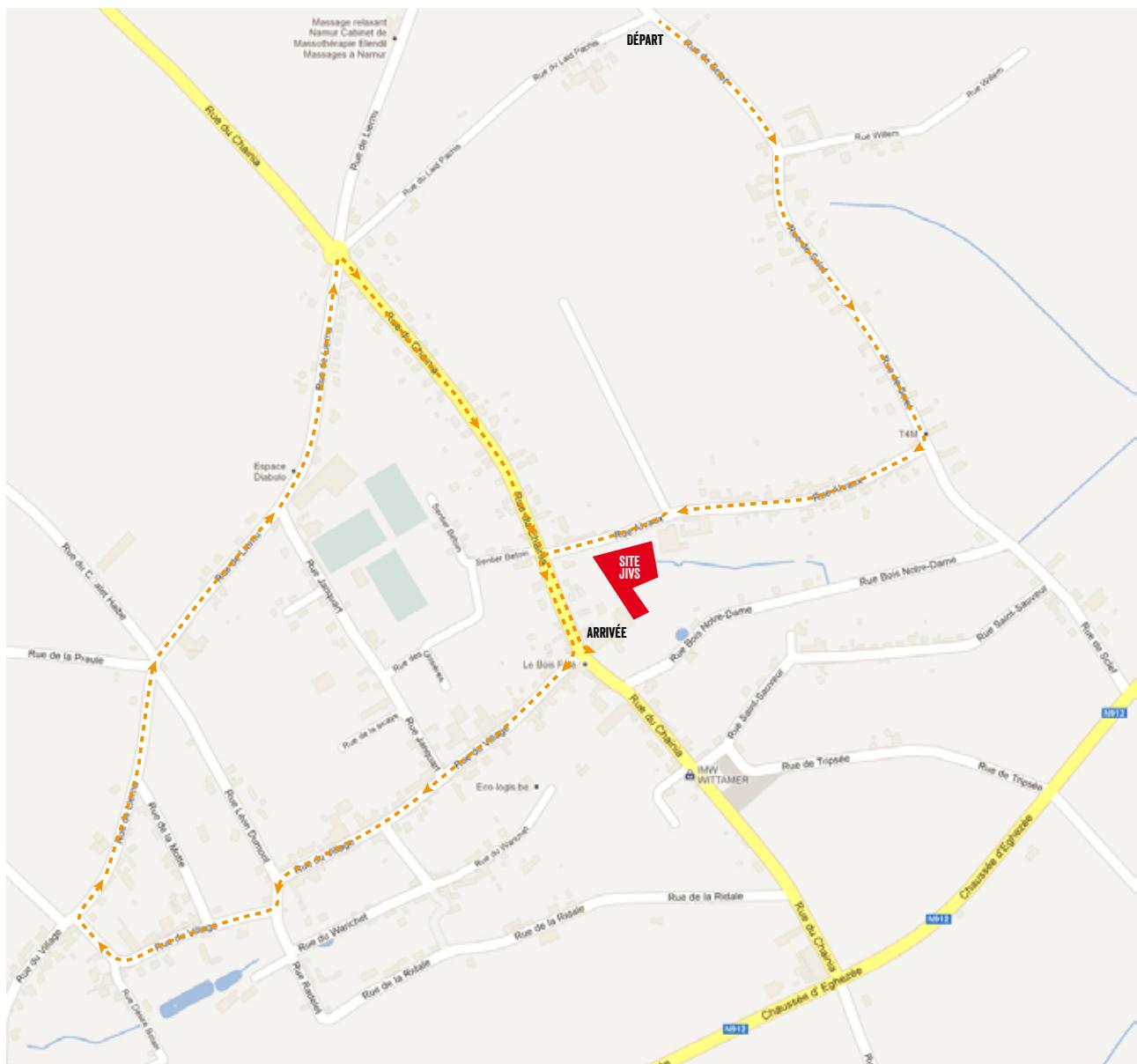
# FILMS

1. Le monde de Narnia (1 ou 2 ou 3)
2. Arthur et les Minimoys (1 ou 2 ou 3)
3. Avatar (James Cameron)
4. Charlie et la chocolaterie (Tim Burton)
5. Alice au pays des Merveilles (Tim Burton)
6. Blanche Neige (2012 avec Julia Roberts)
7. Le Grinch
8. Le Hobbit : un voyage inattendu
9. Shrek (1 ou 2 ou 3 ou 4)
10. La nuit au musée (1 ou 2)



# PARCOURS

Départ rue de Sclef, rue Alvaux, Rue du Chainia, rue du Village, rue de Liernu, rue du Chainia  
animation sur la place de l'église.



# COLORED FIGHTERS

DIMANCHE 17H00

Catégories	1	2	3	4	5	6
Écarts de points	17	13	10	7	5	3

## PRINCIPE

- Jeux sportifs composés de 4 épreuves et d'un fil rouge.

## CONTRAINTE

- Les participants doivent être domiciliés dans l'une des 3 communes JIV's.
- Le règlement ainsi que le nombre de participants nécessaires seront communiqués aux capitaines d'équipe 10 jours avant les jeux.

# CATÉGORIES DES JEUX

JEUX	CATÉGORIE	ÉCARTS DE POINTS	HEURE
THE MOST FANTASTIC DAY*	1	17	Dim 09h00
TOMEURROLAND	2	13	Ven 22h30
CHILDREN GO TALENT	3	10	Sam 13h30
COLORED FIGHTERS	3	10	Dim 17h00
BACK TO THE PAST*	4	7	Sam 23h00
FLASH MOB*	4	7	Ven 22h30
ICE WATCH	4	7	Ven 21h00
LE SODA CREW	4	7	Sam 21h00
MEUCATHLON	4	7	Sam 16h00
BLACK OR WHITE	5	5	Sam 8h00
JACK IN THE BOX	5	5	Sam 22h00
WAIT AND SEE	6	3	Ven 21h00

\* jeux secrets

# CALENDRIER JIV's 2013

## LUNDI 8 AVRIL 2013 À 20 H

Réunion Création-Jury-Capitaines à Meux (ancienne bibliothèque).

## DIMANCHE 14 AVRIL 2013 DE 12 H À 20 H.

Remise du choix de chaque village pour :

- Children Got Talent ;
- Back to the past ;
- The fantastic day

## DIMANCHE 14 AVRIL 2013 À PARTIR DE MIDI.

Remise des propositions des chansons pour :

- Flash mob le retour ;
- Tomeurroland ;
- Children Got Talent ;
- Soda crew ;
- Back to the past ;

Remise du choix de la couleur du t-shirt participation dans l'ordre du tirage au sort des chars.

A l'exception de l'équipe de Meux dont la couleur est déjà fixée : GRIS

Pour les autres, précisez plusieurs choix si nécessaire.

## DIMANCHE 12 MAI 2013 AVANT MIDI

Remise de la liste des 3 participants (mixtes) et des 2 réserves (un par sexe) pour le jeu secret du samedi soir.

## VENDREDI 21 JUIN 2013 AVANT 22 H.

Remise des supports AUDIO et VIDEO pour :

- Flash Mob le retour ;
- Tomeurroland ;
- Black or white ;
- JIV'S Got Talent ;
- Soda crew ;
- Back to the past
- The fantastic day

## SAMEDI 22 JUIN 2013

Tournage du jeu secret. Le lieu ainsi que l'heure seront communiqués ultérieurement.

## JEUDI 27 JUIN 2013 À 20 H.

Réunion Création-Jury-Capitaines (endroit à préciser ultérieurement).

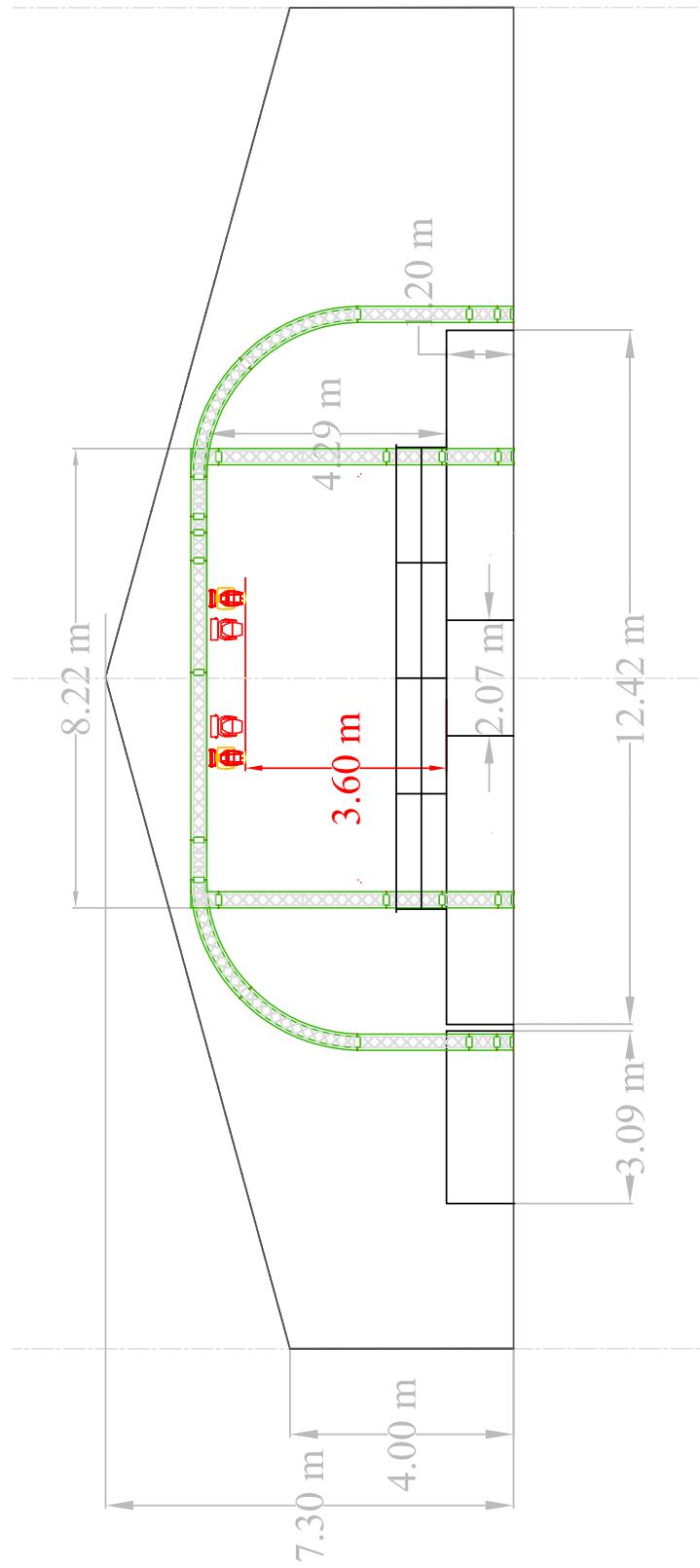
# PLAN DU SITE 2013



# ANNEXES 1

## VUE EN COUPE DU GRAND CHAPITEAU :

Entrée et sortie des décors par l'arrière du chapiteau (voir annexe 2 page 25) hauteur maximale 2,50m et largeur 4m.



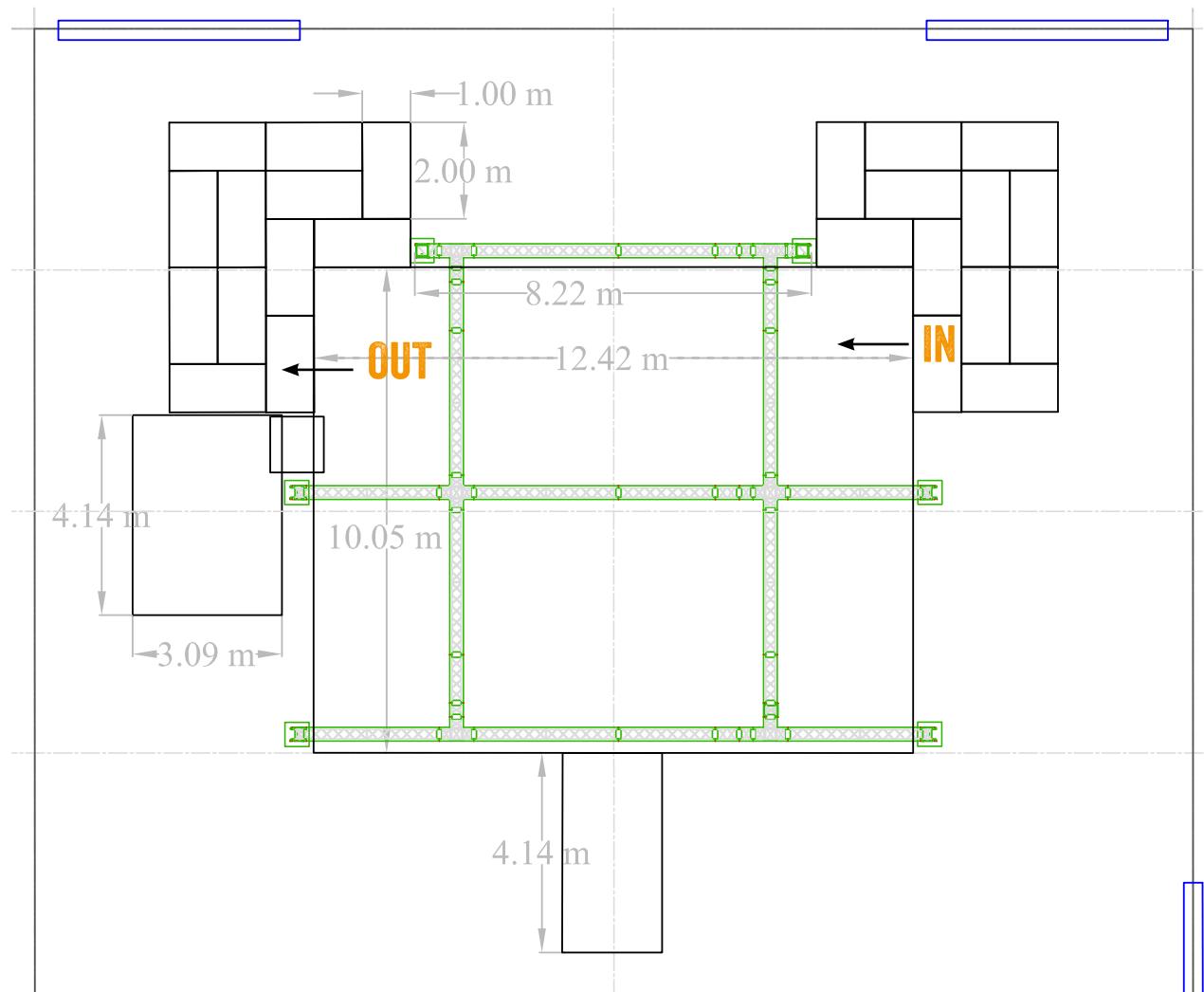
# ANNEXES 2

## VUE EN PLAN DU PODIUM :

Superficie du podium : 10,05m x 12,42m

Superficie utile du podium : 8,5m de profondeur x12m de façade

Superficie utile de l'avancée : 4m de longueur sur 1,6m de large



# ANNEXES 3

## REMARQUES OU QUESTIONS AU COMITÉ DE CRÉATION

- Dès qu'une équipe sort de scène avec ses décors elle est priée de ranger directement ceux-ci dans leur semi-remorque.
- Toutes questions concernant le règlement des jeux 2013 doit faire l'objet d'un envoi par mail de la part du capitaine du village à l'adresse creation@jivs.be.
- La question et la réponse sera automatiquement envoyée par mail aux 5 capitaines simultanément après concertation avec Joël Botilde.

## COULEURS DES T-SHIRTS DES VILLAGES

Les clubs doivent proposer par mail à l'adresse creation@jivs.be pour le 14 avril 2013 à partir de midi la couleur de leur t-shirt participation. Le choix sera fixé dans l'ordre du tirage au sort des chars. Les clubs doivent proposer plusieurs choix si nécessaire.

Exception : la couleur du t-shirt de Meux est :GRIS