



Once  
upon a  
JIV'S

2019  
44<sup>e</sup> Jeux intervillages  
GRAND-LEEZ  
28 29 30 JUIN



[www.jivs.be](http://www.jivs.be)

# Sommaire

## LE REGLEMENT

Gods of arena (le pré-jeu)	4
It's time (le jeu continu)	5
Le Kidikwa (le jeu intellectuel)	6
Jiv'storia (la vidéo)	7
Jiv'storia (le clip des adultes)	9
Hunger Games (le jeu du samedi matin)	12
Fantas'kids (le spectacle des enfants)	13
Legends of tomorrow (le jeu du samedi après-midi)	15
Big food (le gros mangeur)	16
Teen Power (le spectacle des ados)	17
One moment in a life (le clip des anciens)	20
Trilojiv's (le défilé de chars)	23
Le choc des titans (les jeux sportifs)	27

## LES ANNEXES

Remarques importantes	29
Horaire du week-end	30
Catégories des jeux	31
Calendrier	32
Plans et dimensions de la scène	33
Couleurs des tee-shirts	35
Informations utiles	35





Once  
upon a  
JIV'S  
LE REGLEMENT

# Le pré-jeu Gods of arena



La partie en intérieur du jeu sera secrète.

Catégorie	1	2	3	4	5	6
<b>Ecart de point</b>	17	13	10	7	5	3

Le pré-jeu se déroulera le samedi 18 mai à partir de 14h

## Principe

Jeu sur site (Place de Grand-Leez) nécessitant habileté, réflexion et aptitudes physiques.

## Participants

- 26 participants pour les épreuves extérieures dont au moins 10 filles
- Attention, 2 participant(e)s ne devront pas avoir d'allergie alimentaire.**  
Les participants devront être âgés d'au moins 15 ans (nés avant le 17/05/2004).
- 24 participants pour une épreuve de connaissance générale (en intérieur) dont
    - 10 filles
    - 4 moins de 20 ans (nés après le 17/05/1999)
    - 4 plus de 50 ans (nés avant le 17/05/1969)

En plus des 24 participants, sont nécessaires pour une épreuve en intérieur

- 2 enfants de 2009
- 2 enfants de 2010
- 2 enfants de 2011

(les enfants doivent savoir lire et ne font pas partie des moins de 20 ans)

## Contraintes

Les GSM ne sont pas autorisés.

Les participants doivent obligatoirement se munir de leur carte d'identité et être vêtus du t-shirt porté par leur village lors des JIV's 2018.



samedi  
**18**  
mai



# Le jeu continu It's time



Jeu secret

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

vendredi  
**28**  
juin

samedi  
**29**  
juin

dimanche  
**30**  
juin



## Principe

Du vendredi, avant la cérémonie d'ouverture, jusqu'au dimanche, avant les jeux sportifs, les villages devront réaliser 7 épreuves demandant la participation d'un maximum de monde.

Programme des épreuves :

- Vendredi, une épreuve avant la cérémonie d'ouverture ;
- Samedi matin, 4 épreuves en alternance avec le jeu Hunger Games ;
- Samedi, une épreuve avant le jeu Teen power ;
- Dimanche, une épreuve avant le jeu Le choc des titans.

## Participants

Nombre illimité.

## Contraintes

Les participants doivent obligatoirement se munir de leur carte d'identité.



# Le jeu intellectuel Le Kidikwa

Vendredi 28 juin - 21h

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Jeu de culture générale.

Des candidats podium et public joueront en alternance.

Le jeu podium et le jeu public seront divisés en différentes épreuves.

- **Le jeu podium** sera divisé en 3 épreuves.

- **Le jeu public** sera divisé en 3 épreuves.

Pour certaines épreuves podium un ordre de passage sera nécessaire. Cet ordre de passage sera tiré au sort le jeudi 27 juin 2019 lors de la réunion des capitaines.

Les épreuves seront communiquées aux équipes 30 minutes avant le jeu.

## Participants

**Equipe podium :**

- 9 personnes par village dont
- 1 participant d'au moins 50 ans (né avant le 28/09/1969)
- 1 participant de moins de 18 ans (né après le 28/06/2001)

Chaque personne participera à une épreuve. Chaque épreuve se jouera en trinôme.

**Equipe public :**

Illimité.

## Critères de cotation

**• Pour le jeu podium :**

Chaque manche donnera un total de points en fonction des réponses données. En fin de manche, les résultats obtenus seront transformés en classement (1,2,3,4,5).

A la fin du jeu podium les classements provisoires seront cumulés pour donner un classement définitif podium.

**• Pour le jeu public :**

Chaque manche donnera un total de points en fonction des réponses données. En fin de manche, les résultats obtenus seront transformés en classement (1,2,3,4,5).

A la fin du jeu podium les classements provisoires seront cumulés pour donner un classement définitif public.

En fin de jeu, le classement final résultera de la mise en commun des classements podium et public.

En cas d'égalité de classement, le total des points obtenus lors du jeu podium départagera les villages.



# La vidéo Jiv'storic

Vendredi 28 juin - 23h

Jeu secret

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Réalisation d'une vidéo montrant les jeux intervillages à « l'époque » choisie. Les villages devront représenter le déroulement du week-end des JIV's sur le thème choisi au clip. L'ordre de choix s'effectue par tirage au sort (voir Jiv'storic - Clip des adultes).

## Participants

Minimum 10 personnes devront être visibles sur la vidéo.

## Infos pratiques

- Durée de maximum 3 minutes. La vidéo sera incluse sur le même support que la bande-son du clip, celui-ci démarrant après le décompte vidéo (voir Contraintes). La bande-son totale pouvant être de maximum 12 min (3 minutes de vidéo maximum + bande-son clip, blancs éventuels inclus).

Attention, cela signifie donc que si le village nécessite un délai plus important que les 3 minutes de vidéo pour le montage de ses décors, il doit inclure un blanc dans le support AVANT la vidéo.

- Dans tous les cas, le fichier vidéo et/ou sonore doit absolument être égal au temps imparié pour l'épreuve, blancs inclus.

- Tout doit se trouver sur un support clé USB, sous format 16/9, soit en 720p (rapport d'image 1280 X 720 pixel), soit en 1080p (rapport d'image 1920 x 1080 pixel), fichier quicktime.MOV (attention, les fichiers en AVI ne fonctionneront pas). Les formats HD ou mp4 sont autorisés. Les menus ne sont pas autorisés.

- Les supports doivent être remis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capitaine) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village, et la pénalité quant au respect du délai de remise du support sera appliquée.

- Ordre de passage : un tirage au sort pour le clip aura lieu le jeudi 27 juin 2019 (lors de la réunion des capitaines) et déterminera l'ordre de passage des villages. La vidéo précèdera toujours son village.

- Seul l'écran géant sera utilisé.

- Choix des musiques libres. Les musiques choisies pour la vidéo peuvent être d'autres musiques que celle choisies pour le clip.

- Chaque village désignera une personne responsable du lancement de la bande son/vidéo auprès de l'espace sono (à côté de la scène).



# La vidéo Jiv'storic

## Contraintes

- La vidéo doit se terminer par un décompte visuel et sonore de 10 secondes. Ce décompte doit être représenté par un instrument de mesure de temps en lien avec le thème choisi. Les rideaux s'ouvriront automatiquement à la fin du décompte.
- Les musiques, voix, bruitages ... doivent être enregistrés sur la bande-son.

## Critères de cotation

- Impression générale
- Qualité de montage
- Humour
- Originalité et mise en scène
- Respect des contraintes
- Respect du temps
- Respect de la remise du support (pénalité de 7 points au classement général)

## Liste des choix

Voir Jiv'storic (le clip des adultes) page suivante.



# Le clip des adultes Jiv' storic



Vendredi 28 juin - 23h

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3
Ordre de choix	1	2	3	4	5	
Village	Eghezée	Sauvenière	Meux	Saint-Denis	Grand-Leez	

## Principe

Représentation d'un clip musical.

La fin de la vidéo lancera automatiquement le début du clip.

Le clip consistera en la présentation d'un show sur un thème spécifique avec les musiques au choix. Les décors et les costumes devront être liés au thème choisi.

Les villages tireront au sort leur ordre de choix de thème.

## Participants

Nombre illimité (nés avant le 01/01/2004).

Attention, les ados nés en 2003 pourront décider de participer au clip des adultes mais seront alors considérés comme adultes pour l'ensemble des jeux et ne pourront donc pas participer aux jeux destinés aux ados.

## Infos pratiques

- Les choix de thème sont à remettre pour le jeudi 18 avril à 18h au plus tard à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com).

Le choix du village ayant gagné le tirage au sort sera accepté d'office. Il remettra donc un seul choix. Le deuxième village rend 2 choix, le troisième village rend 3 choix, le quatrième village rend 4 choix et le cinquième village rend 5 choix.

- Si un village n'a pas remis son choix pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.

- Les villages devront choisir minimum 2 artistes et minimum 3 chansons. Les remix et featuring sont autorisés.

Les chansons et les artistes étant libres, ils devront être remis à partir du 25 avril 2019 à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com). En cas de doublon, le premier village ayant rendu sa demande sera prioritaire, date et heure du mail faisant foi.

Passé cette date, les chansons seront validées par ordre de rentrée.

- Dans tous les cas, le fichier vidéo et/ou sonore doit absolument être égal au temps impari pour l'épreuve, blanc inclus.

- Durée de maximum 12 minutes pour la totalité du support, incluant la vidéo. Celle-ci sera incluse sur le même support que la bande-son du clip, celui-ci démarrant après le décompte vidéo. La bande-son totale pouvant être de maximum 12 min ( 3 minutes de vidéo maximum + bande-son clip, blancs éventuels inclus).



# Le clip des adultes Jiv'storia



Attention, cela signifie donc que si le village nécessite un délai plus important que les 3 minutes de vidéo pour le montage de ses décors, il doit inclure un blanc dans le support AVANT la vidéo.

- Dans tous les cas, le fichier vidéo et/ ou sonore doit absolument être égal au temps imparti pour l'épreuve, blanc inclus.
- Tout doit se trouver sur un support clé USB, sous format 16/9, soit en 720p (rapport d'image 1280 X 720 pixel), soit en 1080p (rapport d'image 1920 x 1080 pixel), fichier quicktime.MOV (attention, les fichiers en AVI ne fonctionneront pas). Les formats HD ou mp4 sont autorisés. Les menus ne sont pas autorisés.
- Les supports doivent être remis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capitaine) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village, et la pénalité quant au respect du délai de remise du support sera appliquée.
- Le démontage n'intervient pas dans les 12 minutes mais se fera en un minimum de temps.
- La première équipe sera prévenue 30 minutes avant le début du jeu. Après chaque projection de vidéo, le clip devra automatiquement débuter.
- Le spectacle se déroulera uniquement sur le podium et l'avant-scène. Les rideaux s'ouvriront automatiquement à la fin du décompte sonore et visuel de 10 secondes visible sur l'écran géant.
- Entrée/ sortie / hauteur décors : voir plan du chapiteau en annexe.
- Les capitaines seront contactés pour fixer une réunion avec la régie lumière afin de réaliser un plan lumière. Cette réunion n'est pas obligatoire.
- Ordre de passage : un tirage au sort pour le clip aura lieu le jeudi 27 juin 19 (lors de la réunion des capitaines) et déterminera l'ordre de passage des villages. La vidéo précédera toujours son village.
- Chaque village désignera une personne responsable du lancement de la bande son/vidéo auprès de l'espace sono (à côté de la scène).

## Contraintes

- Intégration d'une toile ronde de minimum 3 mètres de diamètre. Celle-ci doit être visible à un moment donné de la danse et doit y être intégrée en tant qu'accessoire de danse. La toile devra être présentée au comité de Création le samedi 25 mai.

- Choix de minimum 2 artistes et de minimum 3 chansons.

## Critères de cotation

- Impression générale
- Mise en scène
- Chorégraphies
- Costumes
- Décors
- Respect du thème
- Respect des contraintes
- Respect du temps
- Respect de l'âge des participants (pénalité de 13 points au classement général)



# Le clip des adultes Jiv' storic



## Liste des choix

Choix d'un thème dans la liste ci-dessous :



LES SAMOURAÏS



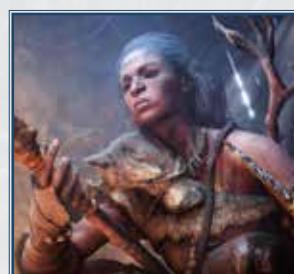
LES VIKINGS



LES INCAS



LES MOUSQUETAIRES



LES HOMMES  
PRÉHISTORIQUES



LA RUÉE VERS  
L'OR



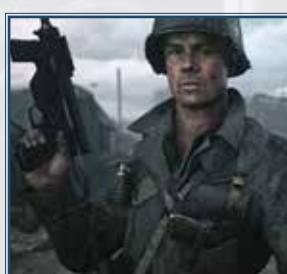
LA RÉVOLUTION  
INDUSTRIELLE



LA GRÈCE  
ANTIQUE



LA PROHIBITION



LA SECONDE GUERRE  
MONDIALE



Le jeu du samedi matin  
**Hunger Games**



Samedi 29 juin - 9h

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Jeu combinant agilité, adresse et qualités sportives.

Le jeu se déroulera en 5 manches, où les 5 villages joueront en même temps.

## Participants

- 25 participants par village dont minimum 10 filles.

Les participants doivent être majeurs.

Un tirage au sort au sein de la liste rendue par chaque village décidera quels participants jouent à chaque manche.

## Critères de cotation

Un classement sera établi pour chaque manche

(1er= 5 points, 2ème= 4 points, 3ème= 3 points, 4ème= 2 points, 5ème= 1 points).

Le classement total du jeu sera l'addition des points récoltés lors des 5 manches. Le nombre de premières places départagera les éventuels ex-aequo.



# Le spectacle des enfants Fantas' kids

Samedi 29 juin - 13h

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3
Ordre de choix	1	2	3	4	5	6
Village	Meux	Eghezée	Saint-Denis	Grand-Leez	Sauvenière	

## Principe

Représentation musicale d'un film fantastique choisi par le village.  
L'ordre de choix s'effectue par tirage au sort.

## Participants

Nombre illimité (nés le ou après le 01/01/2007 et au minimum être capable de marcher seul).

Attention, pour les enfants nés en 2007, une participation au spectacle des enfants impliquera qu'ils seront considérés comme enfant durant tout le week-end des jeux.

## Infos pratiques

- Les choix de thème sont à remettre pour le jeudi 18 avril à 18h au plus tard à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com).

Le choix du village ayant gagné le tirage au sort sera accepté d'office. Il remettra donc un seul choix. Le deuxième village rend 2 choix, le troisième village rend 3 choix, le quatrième village rend 4 choix et le cinquième village rend 5 choix.

Si un village n'a pas remis sa sélection de films pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.

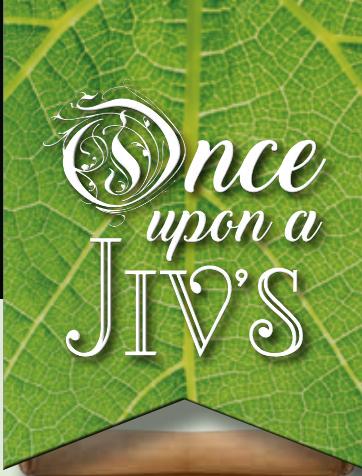
Les chansons et les artistes étant libres, ils devront être remis à partir du 25 avril 2019 à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com). En cas de doublon, le premier village ayant rendu sa demande sera prioritaire, date et heure du mail faisant foi. Passé cette date, les chansons seront validées par ordre de rentrée.

- Temps limite de 12 minutes, montage décor compris.

- Le temps limite sera décomposé comme suit :

- 2 minutes pour le montage des gros décors (pendant ce temps, les enfants seront tenus à l'écart de l'accès au podium, et ne pourront en aucun cas participer ou se mêler au « déménagement »)
  - Au-delà des 2 minutes de montage des gros décors, Joël Botilde se réserve toujours le droit de refuser la montée des enfants sur le podium s'il juge que les mesures de sécurité nécessaires ne sont pas remplies.
  - 10 minutes pour le montage des décors secondaires et le spectacle proprement dit.
  - Pendant le montage des décors secondaires, pour autant que le montage des gros décors soit terminé, les enfants peuvent être sur scène, y compris se trouver devant les rideaux.
- Choix des musiques libres.
- Tout doit être enregistré, pas de direct.





samedi  
**29**  
juin



# Le spectacle des enfants Fantas' kids

- Le montage audio doit être fourni sur un seul support, fichier au format mp3 sur clé USB.
- Les supports doivent être remis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capitaine) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village, et la pénalité quant au respect du délai de remise du support sera appliquée.
- Le spectacle se déroulera uniquement sur la scène.
- Les écrans ne pourront pas être utilisés.
- La première équipe sera prévenue 30 minutes avant le début du jeu.
- Entrée / sortie / hauteur décors : voir plan en annexe.
- Aucun adulte, même déguisé, ne pourra être visible sur le podium.
- Chaque village désignera une personne responsable du lancement de la bande son/vidéo auprès de l'espace sono (à côté de la scène).

## Critères de cotation

- Impression générale
- Couverture du thème
- Mise en scène
- Décors
- Costumes
- Respect du temps
- Respect de l'âge (pénalité de 10 points au classement général)

## Liste des choix

Choix d'un thème dans la liste ci-dessous :



**MATILDA**  
Dany de Vito - 1996



**LE BON GROS GÉANT**  
Steven Spielberg - 2016



**LES CHRONIQUES DE SPIDERWICK**  
Mark Waters - 2008



**PAN**  
Joe Wright - 2015



**JUMANJI**  
Joe Johnston - 1995



**VOYAGE AU CENTRE  
DE LA TERRE 2  
L'ÎLE MISTÉRIEUSE**  
Brad Peyton - 2012



**LE MONDE  
FANTASTIQUE D'ÖZ**  
Sam Raimi - 2013



**LES ANIMAUX  
FANTASTIQUES**  
David Yates - 2016



**CHAIR DE POULE 1**  
Rob Letterman - 2015



**ARTHUR ET LES  
MINIMOYS 1**  
Luc Besson - 2006





# Le jeu du samedi après-midi Legends of tomorrow

Samedi 29 juin - 16h30

Jeu secret

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Le jeu est divisé en deux parties se jouant simultanément.

Une première partie se déroule sur le podium (6 manches) et la seconde se déroule sur site en extérieur (3 manches).

Le jeu totalisera 9 manches.

## Participants

### Partie podium :

- 12 participants (6 filles et 6 garçons) pas nécessairement sportifs. Les participants devant respecter les tranches d'âges suivantes :
  - Tranche 1 : 4 participants nés entre 2003 et le 2005
  - Tranche 2 : 4 participants nés entre le 2006 et le 2009
  - Tranche 3 : 4 participants nés entre le 2010 et le 2012

### Partie en extérieur (sur le site des JIV's) :

- Chaque village sera composé de 12 participants (6 filles et 6 garçons) présentant des aptitudes sportives. Les participants devant respecter les tranches d'âges suivantes :
  - Tranche 1 : 4 participants nés entre 2003 et le 2005
  - Tranche 2 : 4 participants nés entre le 2006 et le 2009
  - Tranche 3 : 4 participants nés entre le 2010 et le 2012

## Infos pratiques

- La partie en extérieur sera divisée en 3 manches consistant en jeux « sportifs ».
- A chacune des manches, les villages jouent en même temps, les participants d'un même village pouvant s'entraider.
- Les emplacements des équipes sur le site des jeux feront l'objet d'un tirage au sort qui sera effectué le jeudi 27 juin lors de la réunion des capitaines. L'emplacement attribué sera le même durant toutes les épreuves du jeu.
- 15 minutes avant le début du jeu, les capitaines recevront le présent règlement détaillé et pourront poser leurs éventuelles questions aux arbitres.

## Critères de cotation

Un classement sera établi pour chaque manche. (1er= 5 points, 2ème= 4 points, 3ème= 3 points, 4ème= 2 points, 5ème= 1 points)

Le classement total du jeu sera l'addition des points récoltés lors des 9 manches. Le nombre de premières places départagera les éventuels ex-aequo. Si malgré tout un ex-aequo demeure, les équipes auront le même classement final.



# Le gros mangeur Big food

Samedi 29 juin - 18h00

Jeu à derogation

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Jeu basé sur une épreuve du gros mangeur (podium).

Participation du public dans une épreuve gros buveur (public).

## Participants

### Partie public (gros buveur) :

Nombre illimité mais maximum 4 personnes à la fois dans la zone (les remplacements sont permis).

### Partie podium (gros mangeur) :

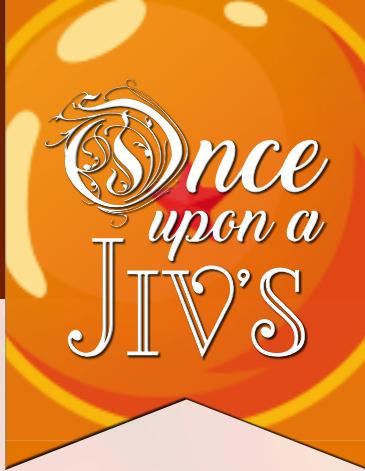
- 5 participants dont 2 filles.

## Contraintes

Les participants doivent être majeurs et ne pas avoir d'allergie alimentaire.

Tous les participants à la partie podium doivent être domiciliés dans une des communes participant aux JIV's (Eghezée, La Bruyère, Gembloux) ou demander une dérogation auprès de Joël Botilde.





# le spectacle des ados Teen Power



Samedi 29 juin - 21h30

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3
Ordre de choix	1	2	3	4	5	
Village	Saint-Denis	Meux	Eghezée	Sauvenière	Grand-Leez	

Ordre de choix	1	2	3	4	5
Village	Saint-Denis	Meux	Eghezée	Sauvenière	Grand-Leez

## Principe

Spectacle musical, clips, danses mettant en scène un groupe de « Super-Héros ». Lors de ce spectacle, la démonstration d'au moins un « Super-Pouvoir » propre au groupe de « Super-Héros » choisi devra avoir lieu sur scène.

L'ordre de choix s'effectue par tirage au sort

## Participants

Nombre illimité.

Participants nés entre le 2003 et le 2007.

Attention, les enfants nés en 2007 et participant au spectacle des ados sont considérés comme ados pour l'ensemble des jeux. Les ados nés en 2003 et qui désirent participer au clip « adultes » seront considérés comme adultes pour le reste des jeux et ne pourront donc pas participer à l'ensemble des jeux réservés aux ados.

## Infos pratiques

- Les choix de thème sont à remettre pour le jeudi 18 avril à 18h à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com). Le choix du village ayant gagné le tirage au sort sera accepté d'office. Il remettra donc un seul choix. Le deuxième village rend 2 choix, le troisième village rend 3 choix, le quatrième village rend 4 choix et le cinquième village rend 5 choix.

- Si un village n'a pas remis son choix pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.

- Les chansons et les artistes étant libres, ils devront être remis à partir du 25 avril 2019 à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com). En cas de doublon, le premier village ayant rendu sa demande sera prioritaire, date et heure du mail faisant foi.

Passé cette date, les chansons seront validées par ordre de rentrée.

- Les « Super-Pouvoirs » devront être soumis à l'approbation du comité de création pour le 25 mai au plus tard à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com).

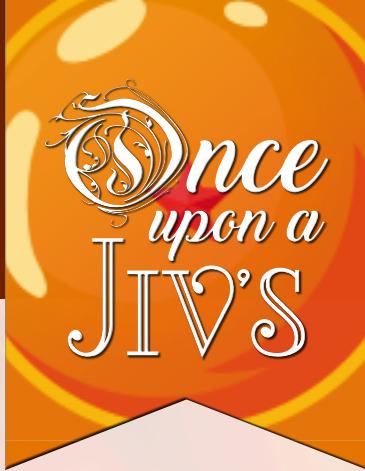
- Temps limite : 6 minutes.

- Choix des musiques et/ou de la bande-son sont totalement libres.

- Tout doit être enregistré, pas de direct.

- Le montage audio doit être fourni sur un seul support, fichier au format mp3 sur clé USB.





# le spectacle des ados Teen Power



- Les supports doivent être fournis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capi) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village et la pénalité du respect du délai de la remise du support sera appliquée.
- Le spectacle se déroulera uniquement sur le podium.
- Les écrans ne pourront pas être utilisés.
- Pas de décors.
- La première équipe sera prévenue 30 minutes avant le début du jeu.
- Les villages disposeront d'une Gitterbox dont les dimensions sont les suivantes : 1240 x 835 x 970 mm. Pourront se trouver à l'intérieur de cette box tous les accessoires nécessaires à la réalisation du spectacle, à l'exception de tout matériel pouvant servir de décor. Un accessoire n'entrant pas dans le gitterbox sera également autorisé.
- Les capitaines seront contactés pour fixer une réunion avec la régie lumière afin de réaliser un plan lumière. Cette réunion n'est pas obligatoire.
- Ordre de passage : un tirage au sort aura lieu le jeudi 27 juin 2019 et déterminera l'ordre de passage des villages
- Chaque village désignera une personne responsable du lancement de la bande son/vidéo auprès de l'espace sono (à côté de la scène).

## Contraintes

- Le groupe de « Super-Héros » doit être sélectionné dans la liste ci-jointe.
- Le(s) « Super-Pouvoir(s) » doit (doivent) être propre(s) au groupe de « Super-Héros » choisi. Exemples : Superman ne se transforme pas en une grosse bête verte, mais Hulk oui. Batman ne devient pas un Super Saiyan.
- Minimum 3 personnages du groupe de « Super-Héros » doivent être représentés sur scène.

## Critères de cotation

- Impression générale
- Mise en scène/intégration du ou des « Super-Pouvoir(s) »
- Réalisation du ou des « Super-Pouvoir(s) »
- Chorégraphie des membres du groupe
- Costumes
- Respect des contraintes
- Respect du temps
- Respect de l'âge (pénalité de 10 points au classement général)





le spectacle des ados  
**Teen Power**



## Liste des choix

Choix d'un thème dans la liste ci-dessous :



POWER RANGERS



POKEMON



LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE



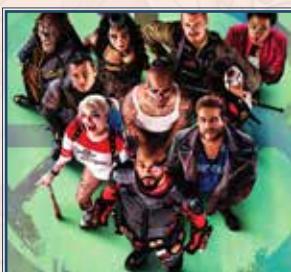
DRAGON BALL



ONE PIECE



LA LIGUE DES JUSTICIERS



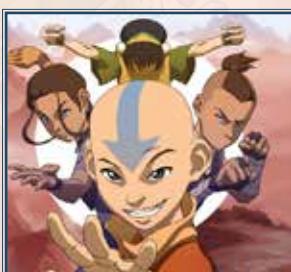
SUICIDE SQUAD



THE AVENGERS



X-MEN



AVATAR  
LE DERNIER MAÎTRE  
DE L'AIR



# le clip des anciens

# One moment in a life

Samedi 29 juin - 23h00

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3
Ordre de choix	1	2	3	4	5	6
Village	Sauvenière	Saint-Denis	Eghezée	Grand-Leez	Meux	

## Principe

Représentation musicale d'une journée de votre vie en un lieu et un moment précis.

L'ordre de choix s'effectue par tirage au sort.

## Participants

Nombre illimité (nés avant le 29 juin 1983).

## Infos pratiques

- Les choix de thème sont à remettre pour le jeudi 18 avril à 18h à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com).

Le choix du village ayant gagné le tirage au sort sera accepté d'office. Il remettra donc un seul choix. Le deuxième village rend 2 choix, le troisième village rend 3 choix, le quatrième village rend 4 choix et le cinquième village rend 5 choix.

- Si un village n'a pas remis son choix pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.

- Temps limite de 6 minutes.

- Les chansons et les artistes étant libres, ils devront être remis à partir du 25 avril 2019 à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com). En cas de doublon, le premier village ayant rendu sa demande sera prioritaire, date et heure du mail faisant foi.

Passé cette date, les chansons seront validées par ordre de rentrée.

- Les remix et les featuring sont autorisés.

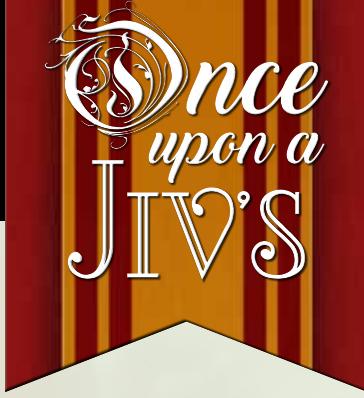
- Le montage audio doit être fourni sur un seul support, fichier au format MP3 sur clé USB.

- Dans tous les cas, le fichier sonore doit absolument être égal au temps impari pour l'épreuve, blanc inclus.

- Les supports doivent être remis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capitaine) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village, et la pénalité quant au respect du délai de remise du support sera appliquée.

- La première équipe sera prévenue 30 minutes avant le début du jeu.





# le clip des anciens

# One moment in a life

- Le spectacle se déroulera uniquement sur le podium.
- Pas de décors.
- Les villages disposeront d'une Gitterbox dont les dimensions sont les suivantes : 1240 x 835 x 970 mm.

Pourront se trouver à l'intérieur de cette box tous les accessoires nécessaires à la réalisation du spectacle, à l'exception de tout matériel pouvant servir de décor.

- Les capitaines seront contactés pour fixer une réunion avec la régie lumière afin de réaliser un plan lumière. Cette réunion n'est pas obligatoire.
- Ordre de passage : un tirage au sort aura lieu le 26/06/19 et déterminera l'ordre de passage des villages.
- Deux bancs et deux tables « brasseur » seront mis à disposition des équipes. Ils peuvent être utilisés par les villages lors de leur spectacle.
- Chaque village désignera une personne responsable du lancement de la bande son/vidéo auprès de l'espace sono (à côté de la scène).

## Critères de cotation

- Impression générale
- Mise en scène
- Chorégraphie de l'ensemble du groupe
- Costumes
- Respect du thème
- Respect de l'âge (pénalité de 7 points au classement général)
- Respect du temps



le clip des anciens  
One moment in a life

## Liste des choix

Choix d'un thème dans la liste ci-dessous :



AU CASINO DE VEGAS



SAFARI AU KENYA



LA FERIA DE SEVILLE



LE NOUVEL AN CHINOIS



L'ÖBERBAYERN EN ALLEMAGNE



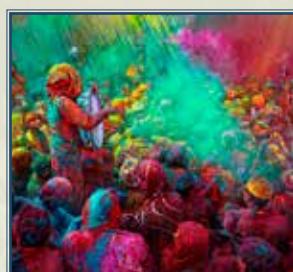
LE MOULIN ROUGE A PARIS



LA FÊTE NATIONALE A MOSCOU



LA FÊTE DES MORTS AU MEXIQUE



LA FÊTE DES COULEURS EN INDE (Holi)





# le défilé de chars trilojiv's



Dimanche 30 juin - 9h00 - Jeu secret

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3
Ordre de choix	1	2	3	4	5	
Village	Grand-Leez	Eghezée	Saint-Denis	Meux	Sauvenière	

## Principe

Représentation d'une trilogie ou saga choisie dans la liste ci-dessous.

L'ordre de choix s'effectue par tirage au sort.

## Participants

Illimité

## Infos pratiques

Défilé de chars



Le choix de la trilogie ou saga sera à remettre pour le 18 avril 2019 à 18 h au plus tard à l'adresse [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com).

Les villages rendront donc :

1 trilogie/saga s'ils choisissent en 1er.

2 trilogies/sagas (par ordre de préférence) s'ils choisissent en 2ème.

3 trilogies/sagas (par ordre de préférence) s'ils choisissent en 3ème.

4 trilogies/sagas (par ordre de préférence) s'ils choisissent en 4ème.

5 trilogies/sagas (par ordre de préférence) s'ils choisissent en 5ème.

- Si un village n'a pas remis son choix pour la date indiquée, il sera déclassé dans l'ordre de préséance établi lors du tirage au sort et son choix sera avalisé en fonction des choix accordés aux autres villages.

- Pendant le parcours du char, toutes les musiques sont autorisées. Lors de l'animation finale, une musique de la trilogie doit être utilisée pendant minimum 30 secondes.

- Le défilé démarre à 09h00 précise. Néanmoins, les jurés commencent la cotation à la sortie de la rue Aux Cafés vers la rue de Petit-Leez.

- Les chars doivent être présents au point de rendez-vous à 8h45 ; arrivée tardive = pénalité au général (2 points au classement général par quart d'heure entamé)

- Le côté ouvert du char sera le côté gauche dans le sens de la marche.

- Sont autorisés par village:

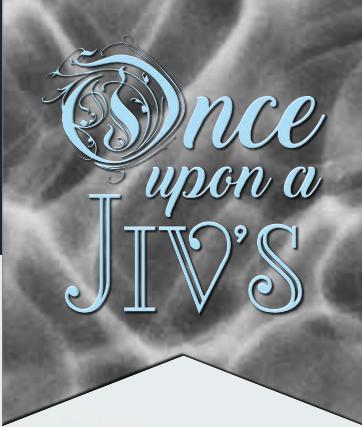
- Un véhicule de traction motorisé, ne pouvant tirer qu'une seule remorque ;
- un deuxième véhicule motorisé (sans remorque).

- Une seule remorque par village.

- La largeur du char ne peut pas excéder 3 m 50.

- La hauteur du char est à vérifier par les villages en fonction du parcours remis.





# le défilé de chars trilojiv's

- Le thème ainsi que le nom du village devront être indiqués clairement à l'avant du premier véhicule.
- Les animaux vivants sont interdits.
- Ordre de passage : Un tirage au sort le jeudi 27 juin 2019 lors de la réunion des capitaines déterminera l'ordre de passage des villages.

## Infos pratiques Animation finale

- Présentation d'une animation finale en respect avec le thème choisi, PAS d'animation intermédiaire.
- Cette animation doit durer 10 minutes placement du char non compris.
- Dans tous les cas, le fichier vidéo et/ou sonore doit absolument être égal au temps imparti pour l'épreuve, blanc inclus.
- Tout doit être enregistré, pas de voix directe. Le montage audio doit être fourni sur un seul support (fichier au format mp3 sur clé USB).
- Les supports doivent être remis à Joël Botilde pour le 21 juin entre 20h et 22h au plus tard afin de procéder au test en présence d'un membre du village (capitaine) et du comité création. Passé ce délai, tout problème technique sera sous la responsabilité du village, et la pénalité quant au respect du délai de remise du support sera appliquée.
- L'animation finale se fera sur la place de Grand-Leez.

## Contraintes Animation finale

- Un ou plusieurs films de la trilogie/saga peuvent être représentés ou interprétés.
- Le char doit être utilisé au maximum comme si il était le décor de la scène lors de l'animation finale.
- Une musique extraite du film choisi sera à utiliser pendant minimum 30 secondes.

## Sécurité

Deux personnes par village seront désignées pour la sécurité du cortège. Si un village rencontre un problème technique demandant un accès sous la remorque ou juste devant le véhicule, le responsable sécurité devra en être obligatoirement informé et informer à son tour le chauffeur et l'escorte, afin d'éviter tout problème ou situation dangereuse.

L'escorte et les responsables sécurité se rencontreront le jeudi 27 juin 2019.

## Critères de cotation

### Char :

- Couverture du thème
- Construction/Technique
- Esthétique /Finition
- Déguisements
- Impression générale
- Animation finale
- Animation continue
- Respect des contraintes

### Animation finale :

- Impression générale
- Mise en scène
- Intégration du char
- Respect des contraintes
- Respect du temps





# le défilé de chars trilojiv's

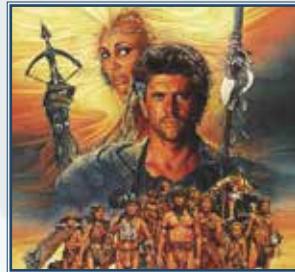


## Liste des choix

Choix d'un thème dans la liste ci-dessous :



SOS FANTOMES



MAD MAX



TRANSFORMERS



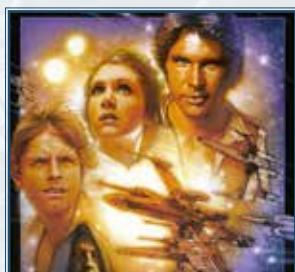
RETOUR VERS LE  
FUTUR



HARRY POTTER



AUSTIN POWERS



STAR WARS



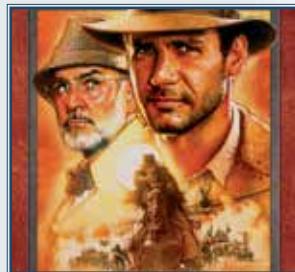
JURASSIC PARK



LA TRILOGIE DE  
ROBERT LANGDON



LA TRILOGIE DU  
DOLLAR

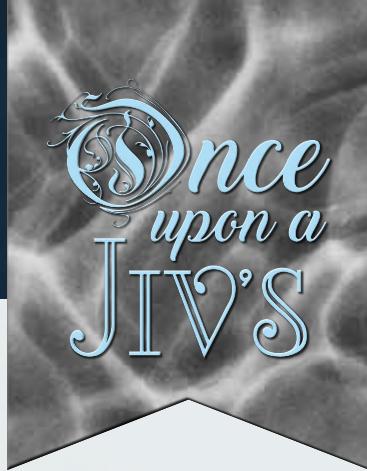


INDIANA JONES



HUNGER GAMES

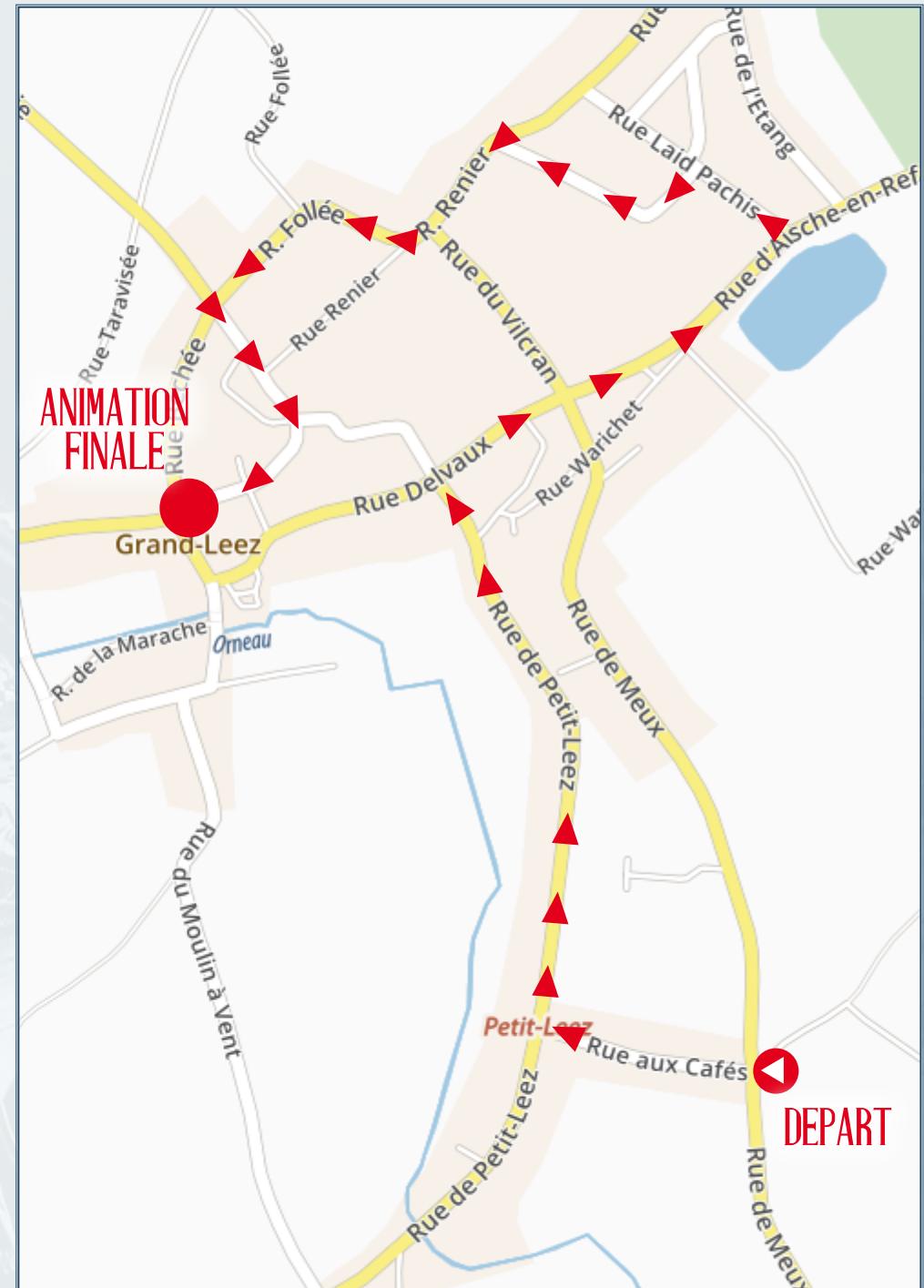


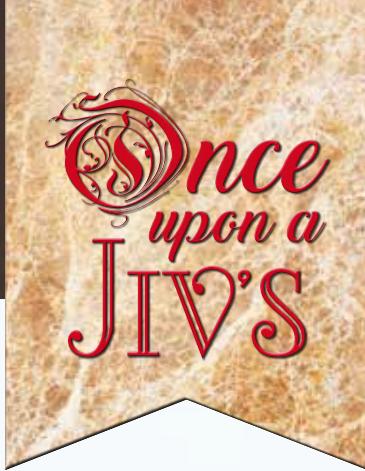


# le défilé de chars trilojiv's



# Parcours du char





# les jeux sportifs Le choc des titans

Dimanche 30 juin - 17h00

Jeu à dérogation

Catégorie	1	2	3	4	5	6
Ecart de point	17	13	10	7	5	3

## Principe

Jeux sportifs constitués de 4 épreuves et un fil rouge.

Le règlement détaillé des jeux sportifs sera communiqué aux capitaines d'équipe lors d'une réunion prévue à cet effet.

## Participants

Tous les participants doivent être domiciliés dans une des communes participant aux JIV's (Eghezée, La Bruyère, Gembloux) ou demander une dérogation auprès de Joël Botilde.





Once  
upon a  
JIV'S  
LES ANNEXES



## les annexes

# Remarques importantes

## Remise des choix

Lors de la remise de plusieurs choix, l'ordre sera prépondérant. Dès qu'un choix devient possible, il est validé.

### **Exemple :**

Village 1 rentre comme choix :

Allemagne

Village 2 rentre comme choix :

Allemagne et Italie

### **> Sera validé :**

Village 1 :

Automatiquement Allemagne

Village 2 :

Italie

## Horaires

L'horaire est indiqué dans le règlement à titre indicatif. Dans le cas où l'horaire ne serait pas respecté, aucune réclamation ne pourra être portée.

## L'espace « équipes »

L'espace « équipes » se trouve dans un chapiteau à l'arrière.

Ce dernier est ouvert :

- le vendredi de 19h00 à 2h00.
- le samedi de 11h00 à 16h00 et de 19h00 à 2h30.
- le dimanche de 8h00 à 9h30 et de 13h30 à 16h00.

### **Interdiction de fumer dans l'espace « équipes ».**

Merci de respecter les locaux et le matériel mis à votre disposition. En cas de détérioration manifestement volontaire, le coût de la réparation ou du remplacement sera à la charge de la personne ou du village l'ayant endommagé.

Merci de vider votre espace « équipe » et le site de tous vos déguisements, décors,... pour le dimanche 16h00. La facture (container, main d'œuvre) en cas de non-respect de ce dernier point sera envoyée au village incriminé.

## Les semi-remorques

La semi-remorque contenant le matériel pour le vendredi DOIT arriver sur le site des jeux le jeudi 27 juin 2019 entre 17h00 et 19h00. L'entrée se fera par la rue du Pont des Pages.

La semi-remorque contenant le matériel pour le samedi DOIT arriver sur le site des jeux le samedi 29 juin 2019 entre 7h30 et 8h30. L'entrée se fera par la rue du Pont des Pages. Le camion-tracteur venant déposer la semi-remorque contenant le matériel du samedi, reprendra la semi-remorque contenant le matériel du vendredi.

La semi-remorque contenant le matériel pour le samedi devra quitter le site des jeux le samedi 29 juin 2019 entre 19h00 et 20h00.

Personne responsable du placement des semi-remorques :

Christophe ROUER 0475/83 01 63

les annexes

# Remarques importantes

## Horaire du week-end

vendredi  
**28**  
juin

- |              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| <b>18h00</b> | Vin d'honneur                 |
| <b>19h00</b> | Cérémonie d'ouverture         |
| <b>21h00</b> | Kidikwa (le jeu intellectuel) |
| <b>23h00</b> | Jiv'storia (vidéo + clip)     |

samedi  
**29**  
juin

- |              |  |
|--------------|--|
| <b>09h00</b> | Hunger Games (le jeu du samedi matin)                |
| <b>13h00</b> | Fantas'kids (le spectacle des enfants)               |
| <b>16h30</b> | Legends of tomorrow<br>(le jeu du samedi après-midi) |
| <b>18h00</b> | Big Food (le gros mangeur)                           |
| <b>21h30</b> | Teen power (le spectacle des ados)                   |
| <b>23h00</b> | A moment in a life (le clip des anciens)             |

dimanche  
**30**  
juin

- |              |  |
|--------------|--|
| <b>09h00</b> | Trilojiv's (le défilé de chars)        |
| <b>17h00</b> | Le choc des titans (les jeux sportifs) |

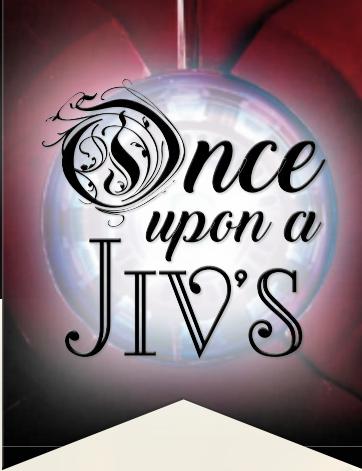
LE 16 NOVEMBRE

# Catégories des jeux



JEUX	CATÉGORIES	ÉCARTS DE POINTS	SECRET	DÉROGATIONS
LE CHAR	1	17	OUI	
LE CLIP DES ADULTES	2	13		
LE CLIP DES ENFANTS	3	10		
LES JEUX SPORTIFS	3	10		OUI
LA VIDÉO	4	7	OUI	
LE JEU DU SAMEDI APRÈS-MIDI	4	7	OUI	
LE CLIP DES ADOS	4	7		
LE CLIP DES ANCIENS	4	7		
LE PRÉ-JEU	5	5	OUI	
LE QUIZZ DU VENDREDI	5	5		
LE JEU DU SAMEDI MATIN	5	5		
LE GROS MANGEUR	5	5		OUI
LE JEU CONTINU	6	3	OUI	





# les annexes

# Calendrier

## 09 AVRIL 2019 - 20h00

Réunion Crée – Jury – Capitaines  
Salle Espace Grand-Leez, ancienne maison communale

## 18 AVRIL 2019 - Avant 18h00

Remise des choix pour :

- Le thème choisi pour Jiv'storia (le clip et la vidéo)
- Le film choisi pour Fantas'kids (le spectacle des enfants)
- Le groupe de super-héros choisi pour Teen Power (le spectacle des ados)
- Le thème choisi pour A moment in a life (le clip des anciens)
- Le groupe de films choisi pour Trilojiv's (le défilé des chars)

## 25 AVRIL 2019 - Avant 18h00

Remise des choix de titres musicaux pour :

- Jiv'storia (le clip)
- Fantas'kids (le spectacle des enfants)
- Teen Power (le spectacle des ados)
- A moment in a life (le clip des anciens)
- Trilojiv's (le défilé des chars)

## 18 MAI 2019 - A partir de 14h

Gods of Arena (le préjeu)

## 25 MAI 2019

- Remise du choix pour le super pouvoir qui sera présenté dans Teen Power (le spectacle des ados)
- Présentation de la toile à utiliser pour Jiv'storia (le clip des adultes)

## 21 JUIN 2019 - Entre 20h00 et 22h00

Remise des supports audio et vidéo chez Joël Botilde

## 23 JUIN 2019

Caravane publicitaire

## 26 JUIN 2019

- 20h00

Réunion Crée – Jury – Capitaines

Salle Espace Grand-Leez, ancienne maison communale  
Rencontre escorte – responsables sécurité des chars

Salle Espace Grand-Leez, ancienne maison communale

## 27 JUIN 2019

- Entre 17h00 et 19h00

La semi-remorque «du vendredi» doit arriver sur le site des jeux.

## 28, 29 ET 30 JUIN 2019 JIV'S 2019 À GRAND-LEEZ

## 29 JUIN 2019

- Entre 07h00 et 08h30

La semi-remorque «du samedi» doit arriver sur le site des jeux.

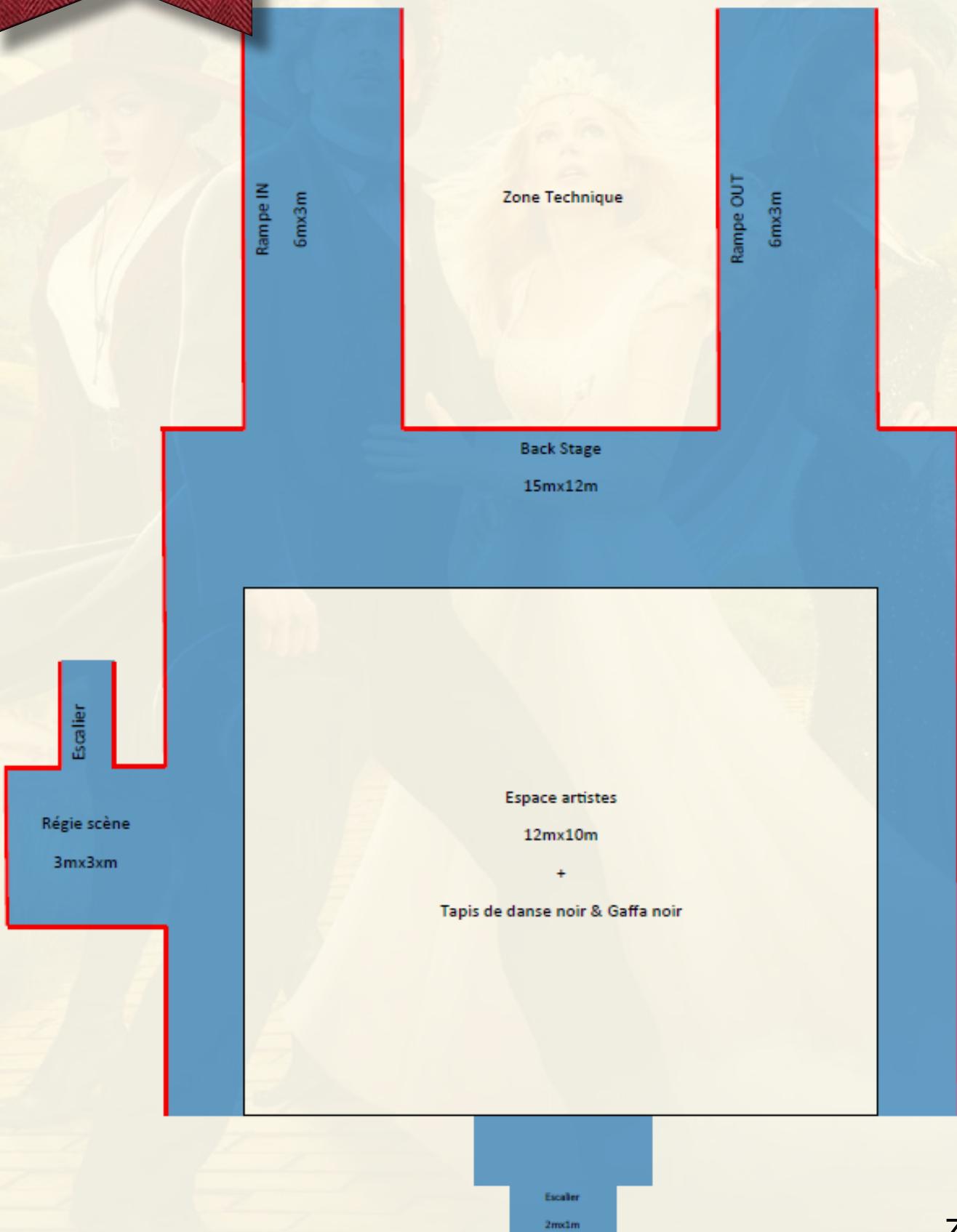
La semi-remorque «du vendredi» doit quitter le site des jeux.

- Entre 19h00 et 20h00 :

La semi-remorque «du samedi» doit quitter le site des jeux



# Plans et dimensions de la scène



## les annexes



Once  
upon a  
JIV'S

## Couleurs des tee-shirts

Tee-shirts participation / bénévoles de Grand-Leez : Gris

## Informations utiles

Président du jury : Joël Botilde – 0497/05.04.19

Responsable CREA : Thomas Baquet 0498/34.07.13

Adresse e-mail contact CREA : [creajivs2019@gmail.com](mailto:creajivs2019@gmail.com)





Once  
upon a  
JIV'S