

La petite gazette des Jeux Intervillages

Numéro 2

Sauvinière 2026

Vous voulez jouer?

Are you, are you coming to the tree...? Si vous étiez au tirage des jeux, vous ressentez encore sans aucun doute des frissons, au son des premiers fredonnements de Hunger Games...

Rassurez-vous. Ici, pas d'arène, pas de danger (enfin, quoique...). Cette année, on revient à l'essentiel. À la base. À la case départ.

JUST GAME IT.

Le dictionnaire nous dit que jouer – du latin *jocari* – c'est se divertir en pratiquant un jeu.

Mais jouer ne s'arrête pas là. C'est bien plus que ça.

Jouer c'est partout, tout le temps.

Jouer en famille. Jouer entre amis. Jouer fair-play. Jouer avec les nerfs. Jouer à en devenir accro. Jouer au foot. Jouer comme des enfants. Jouer avec les pieds. Jouer avec les mots. Jouer sur les écrans. Jouer gros. La jouer fine. Jouer avec le feu. Jouer cartes sur table. Jouer la montre. Jouer au petit train. Jouer le jeu...

LE DISCOURS D'ALAIN EN 2006 : UNE PRÉMONITION ?

Et si tout cela avait déjà été dit, le vendredi des jeux... il y a près de 20 ans ?

« [...] Jouer, c'est s'amuser. Alors je me suis dit : il faut que je leur dise que rien n'a autant d'importance sur terre que d'être bien, se sentir bien. Après le stress de

la vie, des examens, des soucis quotidiens, vous êtes tous venus aujourd'hui pour vous éclater, pour prendre votre plaisir entre amis, pour jouer. Bien sûr il y aura la compétition, il y aura l'envie de rapporter la coupe dimanche dans son village, bien sûr il y aura le dépassement de soi, mais au-delà de tout ça... jouez les enfants ! »

Inspiration consciente ou clin d'œil du destin... chacun se fera son idée.

Mais revenons à aujourd'hui.

DANS LES COULISSES : NAISSANCE D'UN THÈME

Tout commence le 7 septembre 2025. Les jeux à Grand-Leez sont à peine terminés, les chars ne sont pas encore totalement démontés, et déjà la créa se donne rendez-vous chaque dimanche. Impossible à freiner. Dès les premières rencontres, les idées fusent. Chacun arrive avec ses inspirations, ses envies, ses intuitions. Très vite, une dizaine de thèmes émergent.



Il faut alors faire des choix. Discuter, confronter, imaginer. On mesure les forces et les limites de chaque thème, on teste leur potentiel, on se projette. Petit à petit, la liste se resserre. Un premier vote trace une direction. Les échanges deviennent plus passionnés, chacun défend ses convictions, affine ses arguments. À la fin, ils ne sont plus que trois.

On entre alors dans une autre dimension. On ne parle plus seulement d'idées, mais d'expérience. De ce qu'on va faire vivre à 5 villages survoltés. L'atmosphère devient plus intense, presque électrique. Les débats sont animés, mais au fil des échanges, une évidence s'installe.

« Just Game It » s'impose.

Parce qu'il parle à tout le monde.

Parce qu'il traverse les générations.

Parce qu'il permet tout.

Un thème capable de s'inviter partout, du pré-jeu jusqu'au moindre détail du week-end.

JOUER, ENSEMBLE

Plus qu'un thème, Just Game It, c'est un état d'esprit.

Une énergie commune. L'envie de se retrouver, de se dépasser, de vibrer ensemble.

Parce qu'au final, le plus important, ce n'est pas seulement de gagner.

C'est de jouer le jeu. Ensemble.

Alors... vous jouez avec nous ?



A...bécédaire pour les nuls

Bénévole : Personne dévouée à la cause et absolument nécessaire au bon fonctionnement du WE, de sa mise en place et de son rangement. Au moyen d'un formulaire papier ou numérique, elle coche les créneaux horaires durant lesquels elle va assurer son service. Il faut 850 bénévoles pour que l'édition 2026 se passe au mieux. Pas encore inscrit.e ? On vous en parle à la page 4, ça tombe bien.

Canard : Mini objet en résine devenu fétiche, bleu et ne dépassant pas les 16 millimètres. D'un clin d'œil entre deux copains (appelons-les Ben et Guillaume) autour d'une histoire très mais très très personnelle, le prénommé Ben qui avait acheté plus de 6000 petits canards s'est dit – ma foi – que ça pourrait être sympa de les distribuer durant tout le WE des jeux de Grand-Leez pour porter chance à Sauvenière. On y croit ou on n'y croit pas (à la chance car l'histoire a été vérifiée) mais depuis le canard squatte en mode graphique les formulaires « bénévoles » et il a même eu droit à un jeu géant de chasse dans les 5 villages. On dit merci à Ben(ja).

Départ : Concentration de voitures sur la Place du Sablon le vendredi, premier jour des jeux. On s'y rejoint à partir de 17h entre ami.es mais surtout en famille. On remplit au maximum les voitures, on mange des chips et on s'autorise une ou deux bières avant le discours des Capi's. Puis on monte dans les voitures et on fait un circuit dans le village en usant du klaxon pour partir en direction du village organisateur.

Entrée : Le sésame sous forme de bracelet, en option journalière ou pass WE complet. On commande au plus tôt, histoire de ne pas se faire dépasser dans la file. De file d'ailleurs il n'est plus vraiment question puisque désormais ça se joue (presque) à guichet fermé. Plus de 20000 visiteurs qu'ils disaient en 2025 ? Raison supplémentaire de penser préventes dès la fin du mois d'avril. On est prévenu.

FG : S'il y avait eu un « van » entre ces 2 lettres-là, c'aurait pu être un clin d'œil à un Sauveniérois qui a donné sa chemise, ses nuits et presque sa santé dans la construction des décors kids et qui cette année se

retrouve dans l'infra. Mais c'est pas (vraiment) ça. Sauf si c'est prétexte pour dire un énorme merci à tous les participants aux décors et aux chorégraphies des spectacles.

Hangar : Des cars, de Pierre, du char. Tout s'y prépare pendant une dizaine de semaines. Décors, répètes, petite dernière pour la route, pleurs de fatigue et d'émotion lors des générales, poussière, sueurs et bonne humeur. On s'y retrouve aux lendemains des jeux pour tout ranger, tout vider, avec une certaine mélancolie et les remorques pleines à craquer.

Indicatif : Le morceau musical associé à la victoire du village. De préférence dans sa version remix ultra dansante ou dans sa version nature pur jus tout autant entêtante, capable de déverrouiller la personne la plus coincée du chapiteau. Un jour, nos deux as des archives et du montage (appelons-les David et Martin) se sont dit qu'on pourrait tous les remettre sur le site web. Tous, de 1982 à 2025 avec collector 1976. Les jeux, ça se fait aussi... en chantant.

JIV's : jeux intervillages. Il faut vraiment les définir ?

Kids : Certains sont nés un jour de jeux, d'autres en ont profité au chaud dans le ventre de leur maman, beaucoup portent une inscription dans leur ADN. Il y en a aussi qui ont rejoint l'aventure plus tard. Dès 5 ans pour le spectacle du samedi après-midi. De plus en plus nombreux, aujourd'hui ça se chiffre en dizaines. Capables de chanter des semaines durant "La Tournée du patron", ils revendiquent leur t-shirt, voire leur casquette dès qu'ils sont en âge de le faire.

Suite au numéro 3 ■

Les capitaines de Sauvenière sortent aussi le grand jeu !

Hé oui, aux Jiv's, le village organisateur doit également participer aux épreuves du week-end. Mais lorsqu'une majeure partie de l'équipe est déjà dédiée à l'organisation, cette tâche est loin d'être facile. Alors, plus que jamais, Sauvenière recherche des participants. En priorité pour le pré-jeu du 9 mai et pour le spectacle des ados. Malgré le contexte de cette année, les jeunes capitaines d'équipe, Manon, Antoine et Edward, ainsi que les responsables des différents jeux, sont prêts à aller au combat (illustration avec le thème de leur char, « Street Fighter »).

On le sait, le village organisateur ne peut pas accueillir les Jiv's deux fois d'affilée. Malgré tout, comptez sur les Sauveniérois pour jouer les trouble-fêtes. Inscriptions: capisauv2026@gmail.com



Edward, Manon et Antoine, les capitaines de Sauvenière, aux côtés du présentateur Alain Conobert.

Pré-Jeux des JIVS :

Sauvenière entre en gare !

Préparez-vous à vivre une journée pleine de défis, de stratégie et de bonne humeur dans l'univers des Aventuriers du Rail.

Entre jeux variés, épreuves d'équipe, course d'orientation et quiz en soirée, il y en aura pour tous les goûts, que vous soyez joueur ou simple supporter.

Rendez-vous le samedi 9 mai 2026 dès 11h

à l'Espace Orneau (Chaussée de Namur 32 à Gembloux).

L'entrée est gratuite, en échange d'un produit non périssable ou d'hygiène au profit des Restos du Cœur.

Venez nombreux soutenir Sauvenière et partager ce moment festif et convivial !

La chronique de Tootsie

Quand Sauvenière vampirise les Jeux ...

Après la première participation à Meux en 1984, notre Village s'en va l'année suivante à Saint-Denis pour grimper déjà sur le podium. Si 1986 restera pour toujours l'avènement de Sandra Kim et des Diables Rouges au Mexique (une idée de thème ?), nous en garderons un goût amer avec une deuxième place qui verra la création du système de pondération.

Qu'à cela ne tienne, les Sauveniérois s'en retournent dans le fief de la Brasserie Hallet l'année suivante, le couteau entre les dents et bien évidemment une chope à la main.

Du vendredi soir au dimanche après-midi, la domination est totale.

Mais lorsque le jury monte sur scène pour les résultats, notre représentante, Rita-Marie, a le visage fermé.

COMME SI LA VIE MARQUAIT ZÉRO ...

Alain Conobert fait durer le suspens et monter la pression.

Les tripes se nouent, les doigts se croisent, les mains se tordent avant, enfin, d'entendre la Phrase : NOUS ALLONS À SAUVENIERE L'ANNEE PROCHAINE !!!

La victoire sera fêtée comme il se doit avec le véritable lancement du lundi des Jeux et de ce fameux pain saucisse.

En effet, Sauvenière, tellement heureux de sa première place, fut le premier village à inviter les autres participants à célébrer son triomphe.

1988 : on y est. Le chapiteau trône fièrement sur la Place du Sablon.

Le Mochet accueille les Bières Spéciales et la salle de l'Ecole se transforme en restaurant.

L'ami Alain glisse cette petite phrase anodine aux membres de l'orga : il n'est plus possible de gagner en organisant ...

Ben si, c'est possible mon cher Alain.

Résultat des Jeux de 1988 organisés à Sauvenière : 1er Sauvenière !

L'édition 1989 verra nos Amis Dyonisiens remporter la Coupe.

Sauvenière reprend donc la route de Saint-Denis, en passant par le village frère (limite jumelé) de Lonzée pour, ô surprise (ou pas), se parer des lauriers.

Trois victoires en quatre éditions, autant dire que la Team Sauvenière,

sous la houlette de son Capitaine Hervé Rousseau, avait atteint un niveau impressionnant.

Il faudra attendre 1996 avec une victoire surprise sur le champ de foire d'Eghezée pour revenir à la maison (ou presque) du côté de Repeumont.

L'occasion est dès lors belle pour saluer, de manière non exhaustive, toutes celles et tous ceux qui furent parties prenantes de cet âge d'or, si cher à ma mémoire.

Que ce soient nos Mamans, nos Papas, qu'ils se (sur) nomment Mochet, JR, Rusty, Dédé, Gibon, Moflau, Sam, Keket, Loen, Bidouille, Gamin, Yvan, Ness, Rickey, Nathalie, Carol, Isabelle et le regretté Olivier.

Anecdotes et (parfois) drôles d'histoires des Jeux

Si, pour chacun d'entre vous, les Jeux sont une myriade d'images et de souvenirs, en voici quelques-unes qui marquèrent la fin des années 80.

Avec la 2 CV grand-leezienne du Gendarme de Saint-Tropez qui se coupait en deux sur les pavés de la Rue du Village.

Mon Camarade Jean-Claude m'expliquait encore récemment que lui et son pilote, le regretté Stéphane, furent très heureux de voir ce demi-véhicule s'arrêter (très) près des spectateurs.

Ce même JC, avec la vieille garde voisine, utilisant plus tard dans la journée les (faux) révolvers des (faux) Cruchot, Gerber, Tricart et Merlot pour improviser un tir aux clays dans le restaurant. Au grand dam de nos Dames en charge de la gestion de la salle de l'école.

Si cette 2 CV marqua les esprits,

que dire de la dépanneuse et du side-car de Sauvenière. Armés de divers outils (dont une tenaille bien évidemment), l'équipe de construction réalisa un véritable tour de force, méritant moult saucissons comme récompense. Du « à l'ail » of course.

Comment ne pas mentionner le clip réalisé par Grand-Leez sur Thriller et les personnages sortant du dessous du podium ou encore la prestation d'Aurélié qui fit pleurer un téléphone et un chapiteau ...

Il y eut aussi un incident tragico-comique lorsqu'il fallut faire passer un corbillard à travers le chapiteau dressé sur la place.

Enfin, les Jeux c'est aussi des personnes comme Jo, Nixon, Quick, le Goff, la Baronne, Ivan et tant d'autres qui ont contribué à cette magnifique pérennité.

VIVE LES JEUX et JUST GAME IT !



Du Mochet au Moxy



Dans un élan d'enthousiasme, une idée est née en septembre dernier, celle de donner vie à un petit compagnon graphique qui viendrait illustrer nos communications. Au même moment, la team Ambiancer voyait plus ambitieux en rêvant donner vie à un compagnon qui apporterait une dimension supplémentaire aux JIVs 2026 mais « en vrai ».

Dire qu'il n'y eut qu'un pas à franchir entre l'identité numérique et la mascotte serait faire affront aux nombreuses heures de réflexion et de discussion passées à définir ce qu'il adviendrait : Moxy l'épervier, fabriqué par les mains artisanes de la talentueuse Caroline Caylay (atelier Caroléon).

Mais si l'idée d'une mascotte ne soulève pas beaucoup de questions, peut-être que les plus curieux se demandent pourquoi un épervier au nom de Moxy et pas une grenouille au nom de cerveza...

Très attachés aux souvenirs et à l'histoire de notre village à travers celle des JIVs, nous avons à cœur de penser la mascotte comme un symbole entre le passé et le présent.

Alors quand il fallut l'esquisser, très vite une histoire jaillit des mémoires.

Le 5 avril 1912, un petit garçon prénommé François voit le jour dans une imposante bâtisse située au coin de la rue Try al Vigne et la Place du Sablon. Maison liée à travers les temps à la vie du village, sa vocation fut d'offrir services postaux, salon de coiffure et bien évidemment lieu de rassemblement dans son café. Café de la Place, café du Sablon, nous retiendrons surtout ce nom étrange qui nous met la puce à l'oreille : café (du) « Mochet ».

Le Mochet, c'était lui, le petit François Henrion, qui devenu grand tenait le café avec son inséparable épouse Madeleine. Son frère Joseph (dit le Bole-dji, boulanger en wallon), l'avait ainsi surnommé car il était vif, volontiers taquin et qu'il aimait bien « jouer 5 lignes » aux gens comme on disait à l'époque.

En 1983, peu de temps après



le décès, soudain et précocement, de Madeleine, François fermera les portes du Mochet en septembre et derrière elles, une vie de village riche en anecdotes truculentes. A peine une année plus tard, Sauvenière rejoindra l'aventure des jeux intervillages.

Il y eut bien l'une ou l'autre tentative de reprise, sans retrouver toutefois la magie initiale mais il faut quand même signaler que le café sera utilisé lors des premiers jeux organisés par Sauvenière en 1988 pour y tenir le B.S. (bar des Bières Spéciales) et cela à titre gratuit...

Mais bref, comment passer de l'histoire et du nom d'un estaminet à une mascotte?

En recoupant témoignages et dictionnaire wallon, l'évidence s'imposait sous les traits d'un épervier dont la forme ancienne n'est autre

que moxhet, donnant dans l'usage verbal « mochet ». Moxy - avec sa petite touche moderne et accessible aux grands et surtout aux plus petits - est ainsi un clin d'œil à notre langue wallonne et à l'attachement des sauveniérois pour leur histoire.

La boucle était ainsi bouclée. Un épervier, espèce commune survolant nos campagnes, serait la mascotte. Rapide, agile et un brin taquin, avec son énergie débordante, il incarne parfaitement l'esprit festif et convivial de Sauvenière. Il incarne par ailleurs une volonté partagée d'en faire un compagnon des grands moments du village, aujourd'hui aux JIVs mais également demain pour inviter de ses grandes ailes, rassembler sous celles-ci et convoquer encore et encore notre devise selon laquelle l'union fait la fête.

Bénévoles : dernière ligne droite

850 : c'est le nombre de bénévoles que Sauvenière recherche cette année. Et le planning se construit de jour en jour. Il reste encore de la place pour plusieurs postes, principalement pour le montage, le démontage et l'aménagement du site, ainsi qu'aux espaces snack et restaurant. Des modules sont toujours disponibles également au niveau de la sécurité et du bar à bières spéciales.

À noter qu'en fonction du nombre de modules que vous choisissez, vous recevez un certain nombre de contreparties cumulables. Alors, n'attendez plus et rejoignez le mouvement via cette adresse web : www.jivs.be/benevoles-2026

Marine, Pauline, Anne-Catherine, Valentine, Valérie et Christophe de l'équipe Aider remercient les premiers inscrits et comptent plus que jamais sur vous !



Lors du tournage de l'appel vidéo aux bénévoles (à voir sur les réseaux sociaux des Jiv's).