

La petite gazette des Jeux Intervillages

Numéro 3

Sauvenière 2026

J-12

Dans les villages, à un peu moins de deux semaines des jeux, il y a plusieurs catégories de personnes :

Il y a ceux qui regardent le calendrier en comptant les répétitions qu'il reste... et qui se demandent s'ils seront prêts à temps ;

Il y a ceux qui connaissent toutes les chorégraphies par cœur et qui ne font plus que du drill (vraiment ?!) ;

Il y a ceux qui ont les jambes lourdes à force de répéter, ceux qui perdent quelques litres de sueur à chaque entraînement, ceux qui découvrent des muscles dont ils ignoraient l'existence ;

Il y a ceux qui se demandent comment ils feront pour changer entièrement de costume en 10 secondes et rentrer sur scène sans oublier une chaussure ;

Il y a ceux qui passent leurs soirées à peindre, visser, découper, coller ou coudre. Ceux qui filent rechercher une plaque de styrodur. Ceux qui cassent une aiguille au milieu de la nuit, se brûlent avec le pistolet à colle ou recommencent un décor pour la troisième fois.

Ceux qui n'ont plus qu'à bomber un petit coup, juste pour améliorer ce qui est déjà parfait (vraiment ?!) ;

Ceux qui jonglent entre travail, examens, apéros de fin d'année, famille, activités... et JIV's, et qui ne savent même plus quel jour on est.

Ceux qui se demandent encore parfois pourquoi ils se sont embarqués là-dedans.

Et puis on réalise. On réalise que dans quelques jours, tout ce qui est aujourd'hui éparpillé dans des hangars, des garages, des salons et des groupes WhatsApp prendra vie devant des milliers de personnes.

Le stress monte. L'excitation aussi.

Les Jeux approchent. Joyeux rush à tous !

Dans moins de deux semaines, nous écrirons ensemble une nouvelle page de l'histoire des JIV's.



SOIS DES NÔTRES

DONC si toi aussi finalement tu te dis que tu aimerais en être, si tu as 35 ans et n'es pas encore intégré dans la team des +36, si tu as 15 ans* et que tu ne sais pas qu'une expérience de bénévole** sur un gros événement, c'est carrément une ligne super importante sur ton CV pour tes prochaines recherches de job étudiant ?

Alors viens nous aider !

Infos sur www.jivs.be/benevoles-2026

* en fait c'est même possible à partir de 14 ans et c'est valable même si tu en as plus que 18.

** sur tous les modules sauf bar

Retrouvez-nous sur www.jivs.be
ainsi que sur les réseaux sociaux



Accès au site

- 1 : Entrée parking
- 2 : Sortie parking direction Sauvenière.
- 3 : Sortie parking direction Grand-Leez
- 4 : Sortie parking direction Gembloux

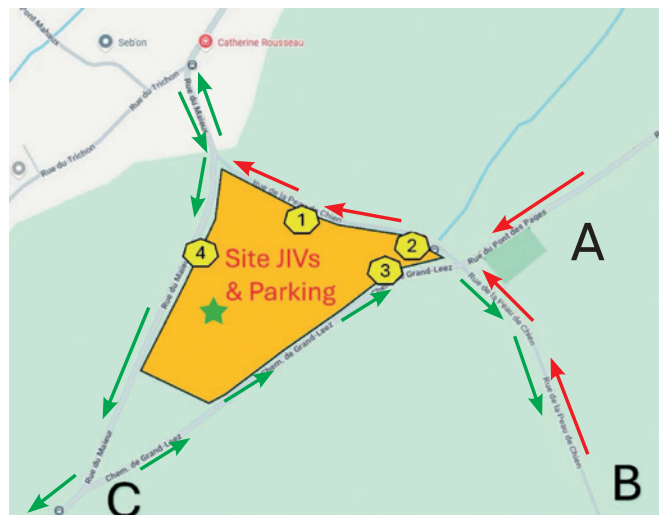
Par arrêté de police, les rues entourant et/ou accédant au site des JIV's seront mises en **SENS UNIQUE** et **INTERDITES AU STATIONNEMENT**. La vitesse y sera limitée à 30 km/h. La cour se trouvant devant les silos à grains de WALAGRI sera également interdite au stationnement. Les véhicules mal stationnés seront systématiquement déplacés par la police.

La circulation renseignée par les **flèches** sur le plan ci-dessus sera uniquement réservée aux véhicules se rendant sur le parking des jeux.

Une zone « Kiss & Ride » sera aménagée rue du Maieur à hauteur de la sortie du parking (point 4) et accessible via la déviation passant par Sauvenière.

ITINÉRAIRE :

- En venant de **Grand-Leez, Meux, Eghezée... Accès A**. Depuis Grand-Leez via la Rue du Pont des Pages et la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Sauvenière... Accès A** via la rue de Repeumont, la rue du Pont des Pages et la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Lonzée, Saint-Denis, Bovesse, Rhisnes... Accès B** depuis Lonzée via la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Gembloux.... Accès C** depuis la N4 via la rue du Bordia, le Chemin de Grand-Leez et la rue de la Peau de Chien.



PARKING :

Un parking sera disponible sur le site des JIV's mais la capacité pourrait potentiellement être insuffisante en cas de forte affluence. Une zone de parking réservée aux vélos et une autre réservée aux personnes à mobilité réduite, seront aménagées près de l'entrée du site.

Nous vous encourageons donc à privilégier les alternatives suivantes :

- La mobilité douce (à pied ou à vélo).
- Le co-voiturage un MAXIMUM (encore plus en cas de mauvais temps, pour éviter les véhicules embourbés et bloqués dans le pré sur place).
- Vous faire déposer sur place par un proche (voir zone « Kiss and Ride » plus haut), une navette de bus gratuite sera à disposition pour retour vers les villages (info ci-après).

NAVETTE

Un autocar de 50 places sera mis gratuitement à votre disposition pour rentrer dans leur village en toute sécurité. Le départ de la navette retour est prévu chaque soir à 3h. La navette vous attendra à l'étoile symbolisée sur le plan d'accès

PROGRAMME

JEUDI 2 JUILLET

Vous connaissez la tradition du Jeudredi ? Un jeudi aux faux airs de vendredi. Aux JIV's, c'est devenu une institution. On vous attend pour démarrer officiellement la partie dès 20h, à l'ouverture du grand chapiteau. À 21h, concert de Mother Cover, suivi d'une soirée DJ.

VENREDI 3 JUILLET

Dès 17h30, la boîte de jeu s'ouvre officiellement. Sur le thème « Just Game It » (les Jeux dans tous leurs états), les JIV's peuvent démarrer. Après la spectaculaire arrivée des équipes sur le site, place à la **cérémonie d'ouverture** qui lancera les hostilités dans le grand chapiteau (et même, pour la première fois, à l'extérieur de celui-ci). L'animateur Alain Conobert orchestrera ensuite le traditionnel **jeu du vendredi soir** sur le thème « Vendredi, tout est permis » à 21h... Avant **les clips (spectacles) des adultes**, représentant des dessins

animés : « Raiponce » pour Sauvenière, « Aladdin » pour Grand-Leez, « Alice au Pays des Merveilles » pour Eghezée, « Mulan » pour Meux et « Pocahontas » pour Saint-Denis. Des shows sur podium, entrecoupés de **vidéos**. Et pour clôturer cette première soirée, un DJ set jusqu'à 2h du matin.

SAMEDI 4 JUILLET

Grosse journée en perspective. À 9h, lancement du **jeu continu** et du **jeu du samedi matin**. Dès 13h, les familles se réuniront dans le chapiteau principal pour **les spectacles des enfants**, sur le thème des jeux de société : « Monopoly » pour Saint-Denis, « Cluedo » pour Meux, « Loups-Garous » pour Eghezée, « Les mystères de Pékin » pour Sauvenière et « Zombie Kids » pour Grand-Leez. La journée se poursuivra à 16h, avec les **jeux sportifs des enfants et des ados**. En parallèle, rendez-vous au chapiteau Bières Spéciales pour un concert et un DJ set. Terminez l'après-midi à 17h30, avec le jeu du **Gros mangeur**.

Parcours des chars

Rassemblement des chars dans la cour de WALAGRI, rue du Pont des Pages. Les rues du parcours des chars ou menant aux rues empruntées par ce défilé seront fermées totalement durant une partie de la journée :

- Rue de la Peau de Chien
- Rue du Maïeur
- Rue du Trichon,
- Rue du Pont Mahaux
- Rue du Stordoir
- Rue de Fleurus
- Rue du Village.

FINAL DES CHARS :

- Visiteurs venant de **Grand-Leez, Meux, Éghezée...** **Accès A** Depuis Grand-Leez via la Rue du Pont des Pages et la rue de la Peau de Chien.
- Visiteurs venant de **Lonzée, Saint-Denis, Bovesse, Rhisnes...** **Accès B** depuis Lonzée via la rue de la Peau de Chien.
- Visiteurs venant de **Gembloux...** **Accès C** depuis la N4 via la rue du Bordia, le Chemin de Grand-Leez et la rue de la Peau de Chien.
- Pour les visiteurs venant de **Sauvenière**, la majeure partie des rues étant fermées à la circulation pendant toute la durée du cortège, il est fortement conseillé de privilégier la mobilité douce (à pied ou à vélo). Pour ceux qui voudraient néanmoins utiliser la voiture, il est préférable de venir via l'accès C via la N29, la N4, le chemin de Grand-Leez et la rue de la Peau de Chien.

A noter que le parking ainsi que les rues de la Peau de Chien (longeant le site) et du Pont des Pages seront temporairement fermés de 08h30 à 9h30 pour la mise en place du cortège et le départ ainsi que de 12h00 à 14h00 environ pour le retour des chars et l'animation finale.



PARTICIPANTS AUX CHARS :

Il est recommandé aux participants de rejoindre le site des Jeux avant 8h30, heure après laquelle le parking ne sera plus accessible jusqu'au départ du cortège. Néanmoins il sera toujours possible de se faire déposer aux abords du site (sans possibilité de se garer) via les accès B et C.

- En venant de **Grand-Leez, Meux, Eghezée...** **Accès A** depuis Grand-Leez via la Rue du Pont des Pages et la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Sauvenière...** **Accès A** via la rue de Repeumont, la rue du Pont des Pages et la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Lonzée, Saint-Denis, Bovesse, Rhisnes...** **Accès B** depuis Lonzée via la rue de la Peau de Chien.
- En venant de **Gembloux...** **Accès C** depuis la N4 via la rue du Bordia, le Chemin de Grand-Leez et la rue de la Peau de Chien.

La soirée débutera à 20h dans le grand chapiteau avec un DJ set spécial. Dès 21h, place aux **spectacles des ados**, représentant différentes danses : Bollywood pour Sauvenière, Country pour Grand-Leez, Charleston pour Saint-Denis, Afro pour Éghezée et Disco pour Meux. Enfin, **les plus de 36 et plus de 50 ans** monteront sur scène à 23h avec des chorégraphies et mises en scène sur les mots « Time » (Saint-Denis), « Dance » (Meux), « Love » (Grand-Leez), « Girl » (Sauvenière) et « Bad » (Éghezée). Soirée DJ jusqu'à 3h du matin.

DIMANCHE 5 JUILLET

Toutes les générations entrèrent en scène avec **le défilé des chars**, dès 9h. Les jeux vidéo prendront vie dans les rues de Sauvenière : « Mario » pour Meux, « Les Mondes de Ralph » pour Éghezée, « Zelda » pour Saint-Denis, « Dragon Ball » pour Grand-Leez et « Street Fighter » pour Sauvenière. Rendez-vous sur le site, dès 13h30, pour les animations finales. Les familles seront ensuite attendues sur la plaine centrale pour

une après-midi jeux et une boum des enfants, avant les fameux **jeux sportifs** à partir 18h. Enfin, rendez-vous dans le chapiteau pour une ultime soirée, avant la **remise des résultats** au début de la nuit.

DIFFUSION DU MONDIAL

Match des Belges retransmis en fonction des horaires définis après les poules. Possibilité d'un match le mercredi soir à 22h ou le vendredi soir à 20h.



La chronique de Tootsie

Après l'enchaînement des victoires au début des années 90, Sauvenière prend le temps de participer aux éditions organisées par les autres villages. C'est en 1996 que notre village renoue avec la victoire du côté d'Eghezée, non sans avoir mis une ambiance inoubliable au restaurant le dimanche soir.

On retiendra également le défi lancé Sébastien « Nagui » Delmarcelle d'investir un bus des TEC ou sa chevauchée à moto à travers le défilé du char.

L'organisation en 1997, sur deux sites (Repeumont et la Place du Sablon), verra les prémices d'une future localisation au terrain de football, compte tenu des exigences en termes de place et d'infrastructures.

L'attente sera plus longue pour se parer à nouveau des lauriers.

Sous la houlette de Monsieur (avec un grand M) Grégory Vandenberghe, la communauté jaune et bleu se remobilise pour s'imposer enfin en 2005. Retrouvant ses valeurs, Sauvenière domine le quinquennat, tant pour l'organisation que pour la

participation. Victoires en 2005, 2007 et 2010 : rien que ça !

Avec un clin d'œil appuyé à nos chers Pierre Seynhaeve et Patrick Daiche pour l'accueil fait par le Wallonia Association Sauvenière.

Nouvelle pause, de 7 années cette fois, pour obtenir le droit de présenter à nos villages concurrents et amis les Royal Jiv's en 2018 dont le point d'orgue sera sans conteste les résultats de nos Diables Rouges. Victoire contre l'Angleterre en live du chapiteau et un peu plus à droite de l'entité, à droiiiiittte (je l'ai écrit bordel), ce but de Nacer Chadli.

A l'instar de nos footeux, les Sauvenierois connaissent une période plus compliquée ensuite.

Le train est remis peu à peu sur les rails.

On accroche de nouveaux wagons. On s'équipe de nouvelles locomotives.

Cela prend un peu de temps avec l'un ou l'autre retard. Normal pour une allusion ferroviaire, n'est-il pas ?

Juillet 2025 : à quelques encablures de la Place du Sablon, à la lisière de Repeumont.

Vêtus d'un turquoise du plus bel effet, la main sur le cœur et le doigt pointé vers le ciel, les fiers Sauvenieroises et Sauvenierois sont en mission.

Houspillés par Eghezée, titillés par Meux, avec Saint-Denis en embuscade et Grand-Leez à la baguette, notre Team offre une prestation qui va marquer les esprits.

Des enfants aux plus anciens, chacun se livre sans retenue.

Chaque point engrangé est important. Pour illustrer cela, quoi de mieux que cette magnifique victoire aux jeux sportifs.

A travers Axel, Martin et Timothy, c'est tout un Village qui triomphe.

La Coupe a retrouvé sa place dans le nid, couvée par notre mascotte Moxi.

A...bécédaire pour les nuls, la fin...

Liquide : on ne parle pas des boissons mais bien d'un autre bracelet, celui divinement appelé *cashless*. Pratique, il se charge avant de partir ou aux bornes prévues sur le site et on peut voyager léger, ni pièces, ni billets dans les poches. Juste penser à prendre la carte d'identité.

Mascotte : on vous a tout dit dans le JIVS Express 2 mais on rajoute quand-même qu'elle a été aperçue en mai dernier sur la brocante de Sauvenière. Sûrement en quête d'accessoires pour mettre l'ambiance sur le site des jeux.

Notation : système rigoureusement codifié avec des pondérations et des écarts de points dont ces derniers sont connus à l'avance et indiqués dans le règlement. Le jury qui s'y colle communique les résultats au fur et à mesure des jeux sauf pour ce qu'on nomme les jeux secrets. Ces derniers laissent ainsi planer angoisses et incertitudes sur toute tentative de pronostic car 2 points, voire 1, ça peut tout faire basculer.

Photographe : être singulier équipé d'un matériel (semi-)professionnel de préférence Canon (pas le photographe, le matos même si les autres marques sont bien aussi pour autant qu'il ne s'agisse pas d'un smartphone) qui pourra saisir l'émotion sur les visages, le geste rigoureux du bénévole, la perle de sueur des organisateurs. Non rémunéré, pas pigeon pour autant

et avec un cœur serré de savoir que des milliers de personnes attendent de découvrir les clichés en espérant secrètement avoir été canardé.

QR... code. On les trouve sur les dépliant, on les trouve sur les t-shirts du Pré-jeu pour être redirigé vers plein d'infos mais surtout vers le formulaire des bénévoles (tu n'y couperas pas). Oh regarde, il est là.



Scène : C'est en grande partie là que tout se joue. Les danses, les spectacles, les concours. On y place dans un temps chronométré les décors qui – attention ! – ne doivent pas dépasser les 3m. Si c'est trop juste, la veille, on rabote tout. Animée du feu sacré d'Alain, particulièrement prolix le dimanche entre minuit et 1h30 du matin quand il joue avec nos nerfs en attente des résultats. Espace pouvant dès ce moment supporter des centaines de personnes qui sautent, crient, pleurent, se prennent dans les bras.

T-shirt : Chaque village a sa propre identité visuelle par sa couleur et son graphisme. Ces derniers changent chaque année. Cette année pour Sauvenière, c'est orange. Il est interdit sous peine d'être banni du village de porter son t-shirt avant le départ du vendredi soir.

UV : Il fait toujours beau durant le WE des jeux. La pluie en déluge sur les figurants du char ? C'est une vue de l'esprit, le soleil. Il fait toujours beau durant le WE des jeux.

Wahouw : expression plus ou moins contenue, plus ou moins omniprésente dans la tête de toute personne qui débarque pour la première fois aux JIVs. Associée chez certain.es à une montée de larmes, surtout lorsqu'il s'agit du premier spectacle de son enfant ou de son ado. Plus rare quand il s'agit du premier spectacle de son parent.

XY : Mixité reprise dans le règlement des jeux. Par exemple, pour les jeux sportifs, il faudra 4 femmes et 10 hommes ; minimum 10 femmes sur 23 participants pour les jeux du samedi matin. Mixité on a dit. Et quand ce n'est pas précisé, ben, ce n'est pas précisé et donc il pourrait n'y avoir que des XX.

Zzzz : 4 mais généralement 3 nuits sans beaucoup dormir, c'est le prix à payer pour vivre l'aventure complète. Mais une nuit, ne serait-ce qu'une seule et si c'est la première du reste de ta vie, il faudra du temps pour s'en remettre, des jours de congés après ou dans tous les cas, beaucoup, beaucoup de repos. C'est un conseil sage.